



GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Ltd. Şti.

GMedia15 & GMedia Sürücü

Asansör Multimedya Sistemi

KULLANIM KILAVUZU



www.getek-tr.com

İçindekiler

1. Teknik Özellikler	1
2. Kullanıma Hazırlama	2
2.1. Video Oynatma	2
2.2. Müzik Oynatma	3
2.3. Resim Slaytı	3
2.4. Sesli Anons Sistemi.....	3
2.5. Logo-Yük Plakası Yükleme	4
2.6. Talimat Dosyası Yükleme	5
3. Elektrik Bağlantı Şeması	5
4. Tuş Takımı ve Menü Parametreleri	7
5. Menü Parametreleri.....	8
6. GMedia15-GMedia Sürücü USB Bellek Bağlantısı.....	8
7. GMedia_Utility Programı Kullanımı	9
7.1 Video Dönüştürme	9
7.2 Talimat & Kat Sakinleri Hazırlama	11
8. Gizli Menü ve Özellikleri.....	13
8.1. Ek Özellikler	15



Üretici Firma: Yeni Batı Mahallesi 2400 Sokak No:10 Yenimahalle / Ankara

Tel : 0312 256 00 81-82
Faks : +90 541 276 47 74
E-Posta : info@getek-tr.com
Web : www.getek-tr.com

Doküman Versiyonu : V.02 / 01.02.2020
Donanım Versiyonu : GMedia15 V.01
Yazılım Sürümü : VER: A20G15.09.32

1. Teknik Özellikler

GMedia15, dahili 15.6" boyutunda ekrana sahip, asansörler için özel olarak tasarlanmış, renkli LCD ekranlı bütünleşik multimedya oynatıcıdır.

GMedia Sürücü ise daha büyük boyutlarda ekran isteyenler için geliştirilmiş GMedia15 ile aynı özelliklere sahip sürücüdür. Kullanıcılar istedikleri boyutta monitörü HDMI ya da VGA portundan GMedia Sürücü'ye bağlayarak kullanabilirler.

- Video oynatma,
- Sesli anons yapabilme,
- Müzik çalabilme,
- Resim slayt etme,
- Logo – Yük Plakası,
- CAN-Bus ve Graycode desteği
- Durak yazıları, yön okları, servis dışı-aşırı yük ikonlarını ve renklerini seçebilme,
- Site sakinlerinin isimlerini, ya da otel, işyeri vs.
- Arka plan rengi değiştirebilme,
- Tarih-Saat bilgilerini gösterebilme,
- USB disk ile istenilen kapasitede video-müzik oynatabilme

Teknik Özellikler

	GMedia15	GMedia Sürücü HDMI	GMedia Sürücü VGA
Çözünürlük	1366 * 768	1920 * 1080	1366 * 768
Görünür Alan	360mm (W) x 192 mm (H)	Ekran boyutuna göre değişken	Ekran boyutuna göre değişken
Backlight Ömrü	65.000 saat (minimum)	Kullanılan ekrana göre değişken	Kullanılan ekrana göre değişken
Resim Formatları	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp
Video Formatları	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv
Müzik Formatları	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav
Çalışma Sıcaklığı	0 – 60 C	0 – 60 C	0 – 60 C
Çalışma Gerilimi	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC
Güç Sarfiyatı	650mW	280mW + Ekran	280mW + Ekran

2. Kullanıma Hazırlama

GMedia15-GMedia Sürücü'nün belleğinde 250 adet resim yüklü bulunmaktadır. Sadece bellekteki resim dosyalarının slayt edilmesi isteniyorsa herhangi bir işleme ihtiyaç yoktur.

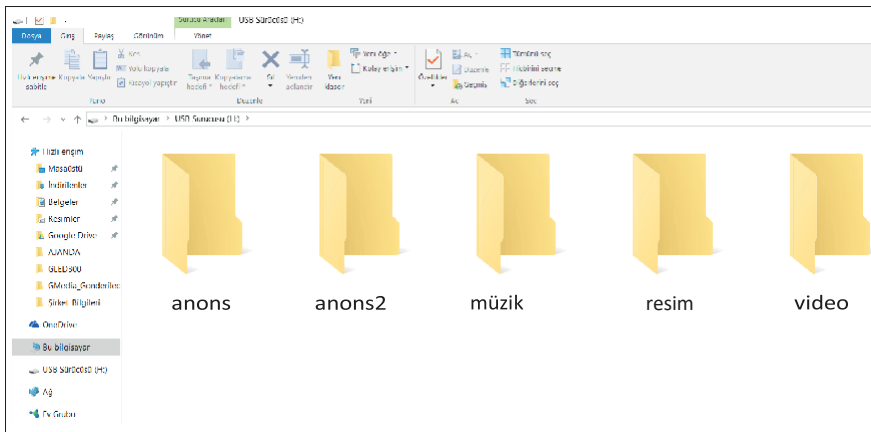
GMedia15-GMedia Sürücü'de video oynatmak, müzik çalmak, yeni resim dosyaları eklemek ya da sesli anons da kullanılan ses dosyalarını değiştirmek istenildiğinde yeni veriler bilgisayar ile bir USB belleğe aktarılır. Daha sonra USB bellek GMedia15-GMedia Sürücü'ye takılarak cihaz resetlenir. USB belleğin GMedia15-GMedia Sürücü'ye takılı kalması gerekmektedir. Cihaz çalışmaya başladığında USB bellek içerisindeki dosyalar oynatılır.

USB bellek içerisinde hangi amaçla kullanılacaksa o amaca göre klasör oluşturulup ilgili dosyalar o klasörün içerisine konulmalıdır.

USB bellek içerisinde yapılacak işlemlere göre 7 adet klasör olabilmektedir. Klasör isimleri küçük harfle yazılmalı ve şu şekilde olmalıdır.

- video
- müzik
- resim
- anons
- anons2
- logo
- talimat

Kullanılacak USB belleğin dosya sistemi **FAT32** olmalıdır.



Şekil – 1: USB Bellek içerisinde olabilecek klasörler

2.1. Video Oynatma

GMedia15-GMedia Sürücü'de video oynatılması isteniyorsa USB bellek içerisine küçük harflerle video adında bir klasör oluşturulur ve istenilen videolar bilgisayar ile bu klasörün içine atılır. USB bellek GMedia15-GMedia Sürücü'ye takıldığında ürünün elektrik bağlantısı kesilip geri verilerek yeniden başlatılması sağlanır. Ürün açıldığında videolar oynatılmaya başlanacaktır. USB bellek ürüne takılı kalmalıdır.

GMedia15-GMedia Sürücü **avi**, **wmv**, **mpeg** formatlarında **540p/25fps** özellikli videoları oynatabilmektedir. Buna rağmen bazı videolarda kullanılan codec'ler tanınmayabilmektedir. Bu durumda www.getek-tr.com adresinden indirebileceğiniz GMedia_Video_Convertor programı

ile videolarınızı kolayca dönüştürebilirsiniz. Kılavuzun ilerleyen bölümlerinde programın kullanılması anlatılmaktadır.

2.2. Müzik Oynatma

GMedia15-GMedia Sürücü'de müzik oynatmak isteniyorsa USB bellek içerisine küçük harflerle müzik adında bir klasör oluşturulur ve istenilen müzik dosyaları bilgisayar ile bu klasörün içine atılır. USB bellek GMedia15-GMedia Sürücü'ye takıldığında ürünün elektrik bağlantısı kesilip geri verilerek yeniden başlatılması sağlanır. Ürün açıldığında müzikler oynatılmaya başlanacaktır. USB bellek takılı kalmalıdır.

Müzik oynatma işlemi video tercih edilmediğinde mümkün olmaktadır. Aynı anda hem video hem müzik klasörlerinde veri var ise video oynatılır ve videonun sesi çalınır.

2.3. Resim Slaytı

GMedia15-GMedia Sürücü'de yüklü olan resimlerin haricinde yeni resimler slayt ettirilmek istenirse USB bellek içerisindeki resim klasörü içerisine istenilen resimler bilgisayar ile atılır. USB bellek ürüne takılıp yeniden başlatıldığında klasör içerisindeki resimler slayt etmeye başlanır.

2.4. Sesli Anons Sistemi

GMedia15-GMedia Sürücü'de anons sesleri Türkçe ve İngilizce olarak yüklüdür. Menüden **“Türkçe”**, **“İngilizce”**, **“Türkçe + İngilizce”** seçenekleriyle dil seçeneği belirlenir. Türkçe + İngilizce seçeneğinde önce Türkçe, ardından İngilizce olarak sesli anons yapılır.

Farklı ses dosyaları kullanılmak istenirse USB bellek ile ses dosyaları cihaza aktarılır. Tek dilde anons isteniyorsa sadece küçük harflerle **“anons”** adında bir klasör oluşturulur ve ilgili sesler alt klasörlere aktarılır. Cihaz USB bellek içerisindeki sesleri kullanmaya başlar.

İki dil isteniyorsa **“anons”** ve **“anons2”** adında iki klasör oluşturulur ve ilgili sesler alt klasörlere aktarılır. Cihaz ilk dil olarak **“anons”** klasöründeki sesleri ve hemen ardından ikinci dil olarak **“anons2”** klasöründeki sesleri kullanır.

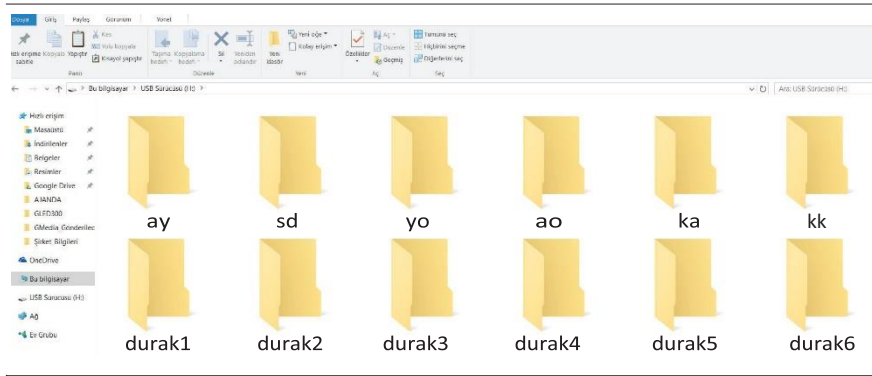
GMedia15-GMedia Sürücü'deki **ANS** girişi sesli anons tetikleme için kullanılmaktadır. **ANS** girişi **24V+ (100)** ile aktif olmaktadır. Bu girişe **24V +** uygulandığında o anki aktif durak bilgisini anons etmektedir.

USB ile yeni ses dosyaları eklemek isteniyorsa, USB diskte olması gereken klasörler isimleri şu şekilde olmalıdır. Her bir ses, ilgili klasörün içine konulmalıdır.

Anons Adı	Birinci Dil Klasörü	İkinci Dil Klasörü
Ana Klasör	anons	anons2
Servis Dışı	sd	sd
Aşırı Yük	ay	ay
Yukarı Yön	yo	yo
Aşağı Yön	ao	ao
Kapı Açılıyor	ka	ka
Kapı Kapanıyor	kk	kk

Deprem	deprem	deprem
Yangın	yangin	yangin
Kurtaran	kurtaran	kurtaran
Gong Sesi	gong	gong
Kat1	durak1	durak1
Kat2	durak2	durak2
Kat 64	durak64	durak64

Şekil-2'de gösterildiği gibi **anons** ya da **anons2** klasörü içerisine hangi sesin değiştirilmesi isteniyorsa o sese ait klasör oluşturularak içine ses dosyası eklenir. Diğer sesler için cihazda yüklü olanlar kullanılır. İstenirse bütün sesler oluşturularak değiştirilebilir. Cihaz sesli anons yaparken önce USB bellek içindeki anons klasörüne bakarak varsa buradaki sesleri, yoksa belleğinde yüklü olan sesleri kullanır.



Şekil – 2: USB Bellek içerisinde oluşturulacak anons klasörleri

2.5. Logo-Yük Plakası Yükleme

Firmalar isterlerse kendilerine ait yük plakalarını ekleyebilirler. Bunun için bilgisayarlarında hazırladıkları yük plakası resim dosyasını (jpg, png v.s.) USB Bellek içerisindeki **logo** klasörüne atmaları gerekmektedir. USB bellek cihaza takılıp ürün yeniden başlatıldıktan sonra yük plakası cihaz tarafından alınarak ekranda gösterilmeye başlanacaktır.

Görüntü oranının bozulmaması için hazırlanacak resim dosyasının aşağıda belirtilen boyutlarda olması gerekmektedir;

GMedia15 : 100 x 768 px

GMedia Sürücü HDMI: 100 * 1080 px

GMedia Sürücü VGA : 100 * 768 px

Aşağıda örnek bir yük plakası tasarımı gösterilmiştir.



2.6. Talimat Dosyası Yükleme

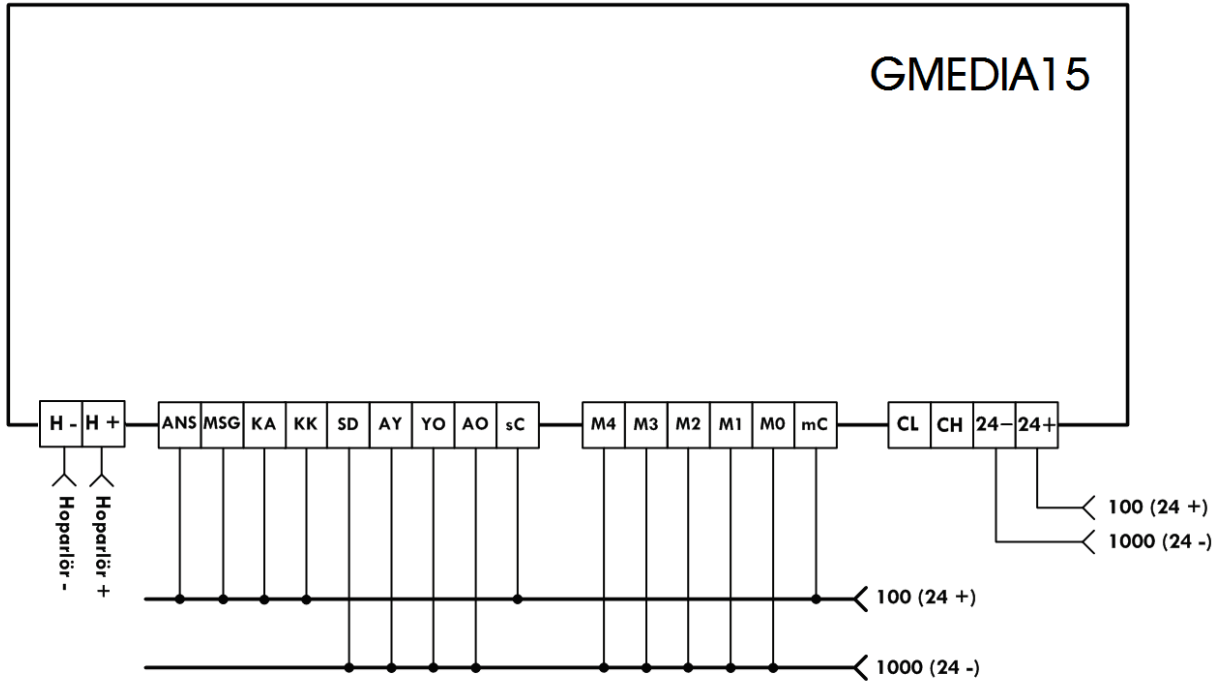
Firmalar isterlerse GMedia15-GMedia Sürücü içinde yüklü bulunan Talimat dosyasını kendileri oluşturup cihazın içerisine yükleyebilirler. Bunun için bilgisayarlarında hazırladıkları talimat dosyalarını **png** formatında oluşturup USB Bellek içerisindeki **talimat** klasörüne atmaları gerekmektedir. Cihazın tema resmi görünebilir olması için png formatı kullanılması önerilir. USB bellek cihaza takılıp ürün yeniden başlatıldıktan sonra talimat dosyası cihaz tarafından alınarak ekranda gösterilmeye başlanacaktır.

3. Elektrik Bağlantı Şeması

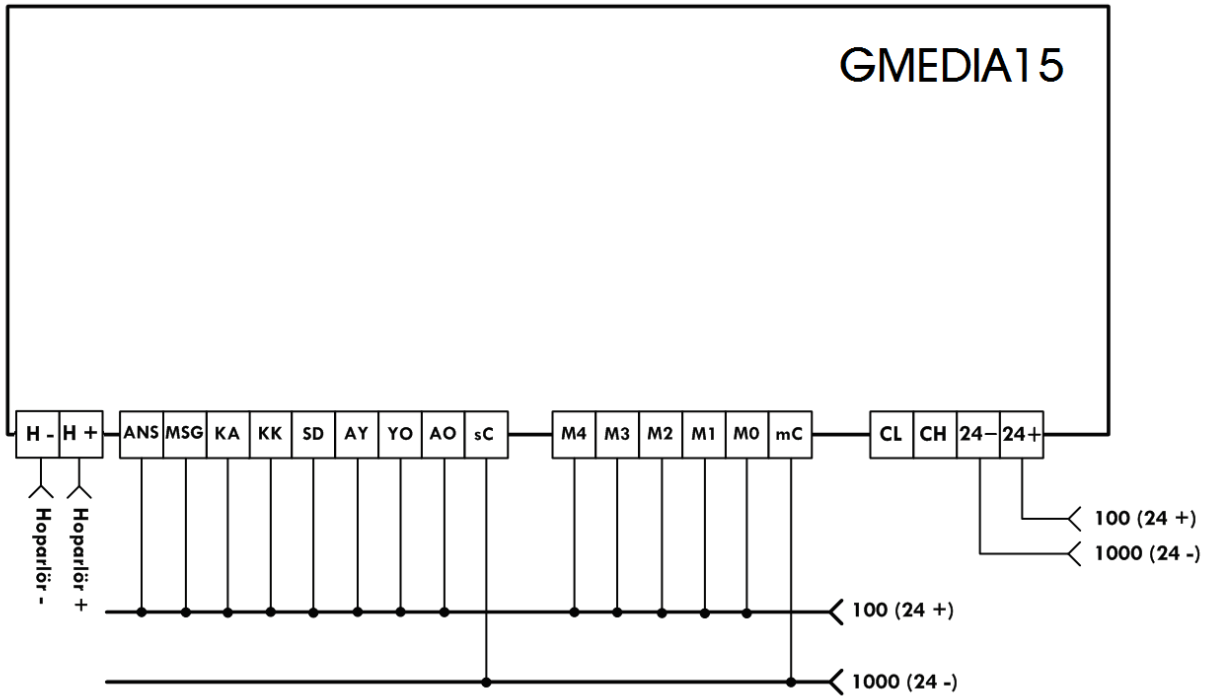
GMedia15-GMedia Sürücü'de sinyal girişleri ortak 24+ ve ortak 24- olmak üzere kullanılabilir. **mC** ve **sC** ortak uçlarına 24+ uygulanırsa diğer uçlara 24 -, **mC** ve **sC** ortak uçlarına 24 - uygulanırsa diğer uçlara 24+ verilmelidir.

GMedia15 üzerindeki indisler ve açıklaması şu şekildedir;

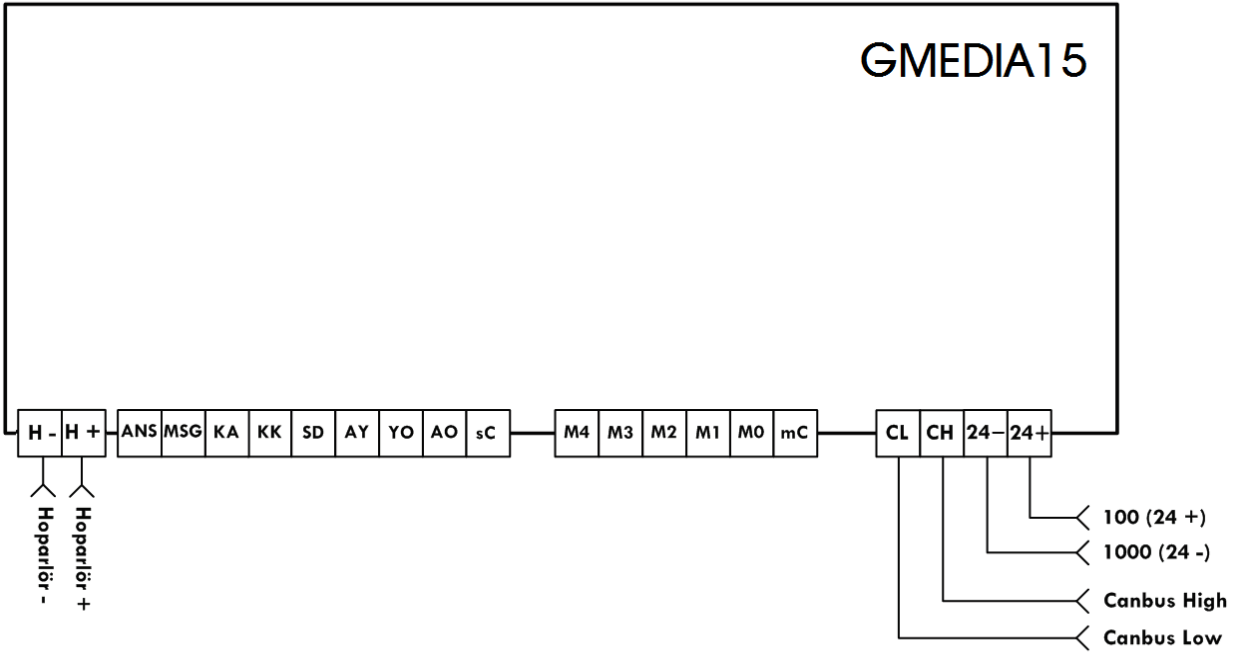
mC	: m sinyal uçlarının ortağı
M0-1-2-3-4	: m sinyal uçları
sC	: sinyal uçlarının ortağı
AO	: Aşağı Ok
YO	: Yukarı Ok
AY	: Aşırı Yük
SD	: Servis Dışı
KK	: Kapı Kapanıyor Anonsu (24V+ ile aktif olur.)
KA	: Kapı Açılıyor Anonsu (24V+ ile aktif olur.)
MSG	: Meşgul Ucu (24V+ ile aktif olur.)
ANS	: Anons Tetikleme Ucu (24V+ ile aktif olur.)



Ortak 100 (24+) Bağlantı Şeması



Ortak 1000 (24-) Bağlantı Şeması



CAN-Bus Bağlantı Şeması

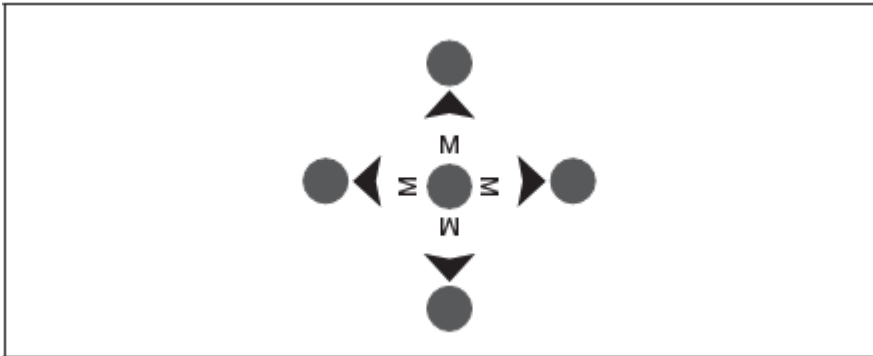
4. Tuş Takımı ve Menü Parametreleri

GMedia15-GMedia Sürücü esnek menüsü sayesinde her türlü parametre ayarını kolay bir şekilde yapma imkânı sağlamaktadır.

GMedia15-GMedia Sürücü üzerinde 5 adet tuş bulunmaktadır.

- M** : Menü giriş ve çıkış tuşu
- SAĞ OK** : Menüde sağ yönde ilerleme tuşu
- SOL OK** : Menüde sol yönde ilerleme tuşu
- YUKARI OK** : Menüde seçili elemanı artırma tuşu
- AŞAĞI OK** : Menüde seçili elemanı azaltma tuşu

Menüde istenilen parametreler seçildikten sonra tekrar **M** tuşuna basılarak ya da süre aşımından sonra parametreler otomatik kayıt edilerek menüden çıkılır.



5. Menü Parametreleri

Menü elemanları ve görevleri şu şekildedir;

DURAK & RUMUZ: Bu parametrede her bir durak için GMedia15-GMedia Sürücü'de gösterilmesi istenilen yazı ya da harfleri seçebilirsiniz.

TARİH: Bu parametrede tarih ayarını yapabilirsiniz.

SAAT: Bu parametrede saat ayarını yapabilirsiniz.

SES KAPALI ZAMAN ARALIĞI: Bu parametrede sesin kapatılması istenen zaman dilimini girebilirsiniz. **Örnek;** 23:00-08:00 girilirse, gece 23.00 da cihaz sesini kapatır ve sabah 08.00'da sesini yeniden açar. Değerler 00:00 seçilirse bu özellik devre dışı olur.

EKRAN DÜZENİ: Dikey1- Dikey2

SAYICI KODU: Sayıcı sisteminin **GRAY** ya da **BINARY** kod sistemine göre çalışacağı seçilir.

GÖRSEL SEÇENEĞİ: Arka zemin, font ve ikonların renkleri buradan seçilir.

MÜZİK SES SEVİYESİ: Müzik ve videoların ses seviyesi buradan seçilir. **0** yapıldığında ses kesilir.

ANONS SES SEVİYESİ: Anons ses seviyesi buradan seçilir. **0** yapıldığında ses kesilir.

ANONS DİL SEÇENEĞİ: **Türkçe, İngilizce, Türkçe+İngilizce** olmak üzere anons yapılacak dil seçeneği buradan seçilir.

ANONS DURUMU: Sesli anons isteniyorsa bu özellik **AKTİF** yapılmalıdır.

YÖN ANONS GECİKMESİ: Asansör yönü sesli anonsu için sinyal gecikmesidir.

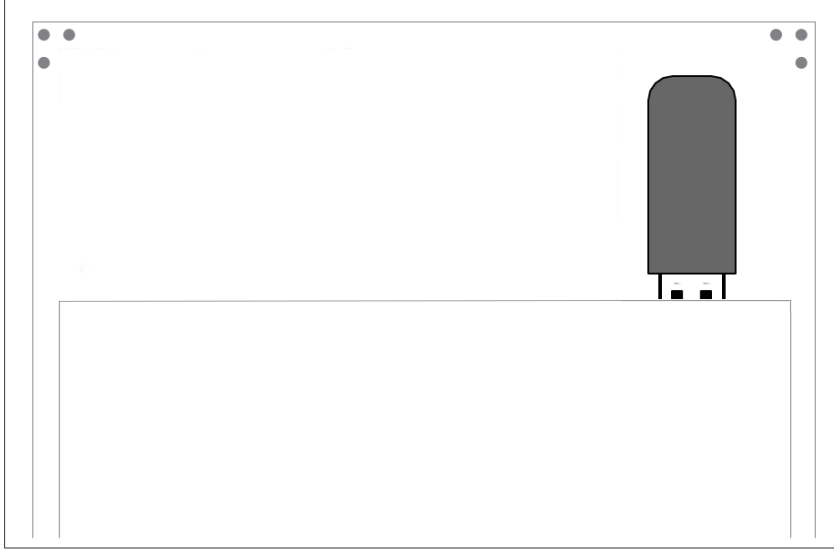
GÜÇ TASARRUF MODU: Bu özellik aktif edilirse kabin içinde yolcu yok iken ekran ve ses kapatılır. Böylece ekran ömrü uzatılmış olur. Bu özellik aktif edildiğinde **MSG** girişine 24+(100) uygulandığı sürece ekran çalışır, 24+(100) kesildiğinde ise ürün uyku moduna geçer.

SİSTEM İLETİŞİM TİPİ: **PARALEL** ya da **CAN-Bus** iletişim türü buradan seçilir.

MENÜ DİLİ: Menü parametrelerinin dil seçeneği buradan seçilir.

6. GMedia15-GMedia Sürücü USB Bellek Bağlantısı

GMedia15-GMedia Sürücü'ye logo, müzik, video, ses dosyası aktarımı için gerekli olan USB bellek bağlantısı aşağıdaki resimde gösterilmektedir.



Şekil – 3: GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı

7. GMedia_Utility Programı Kullanımı

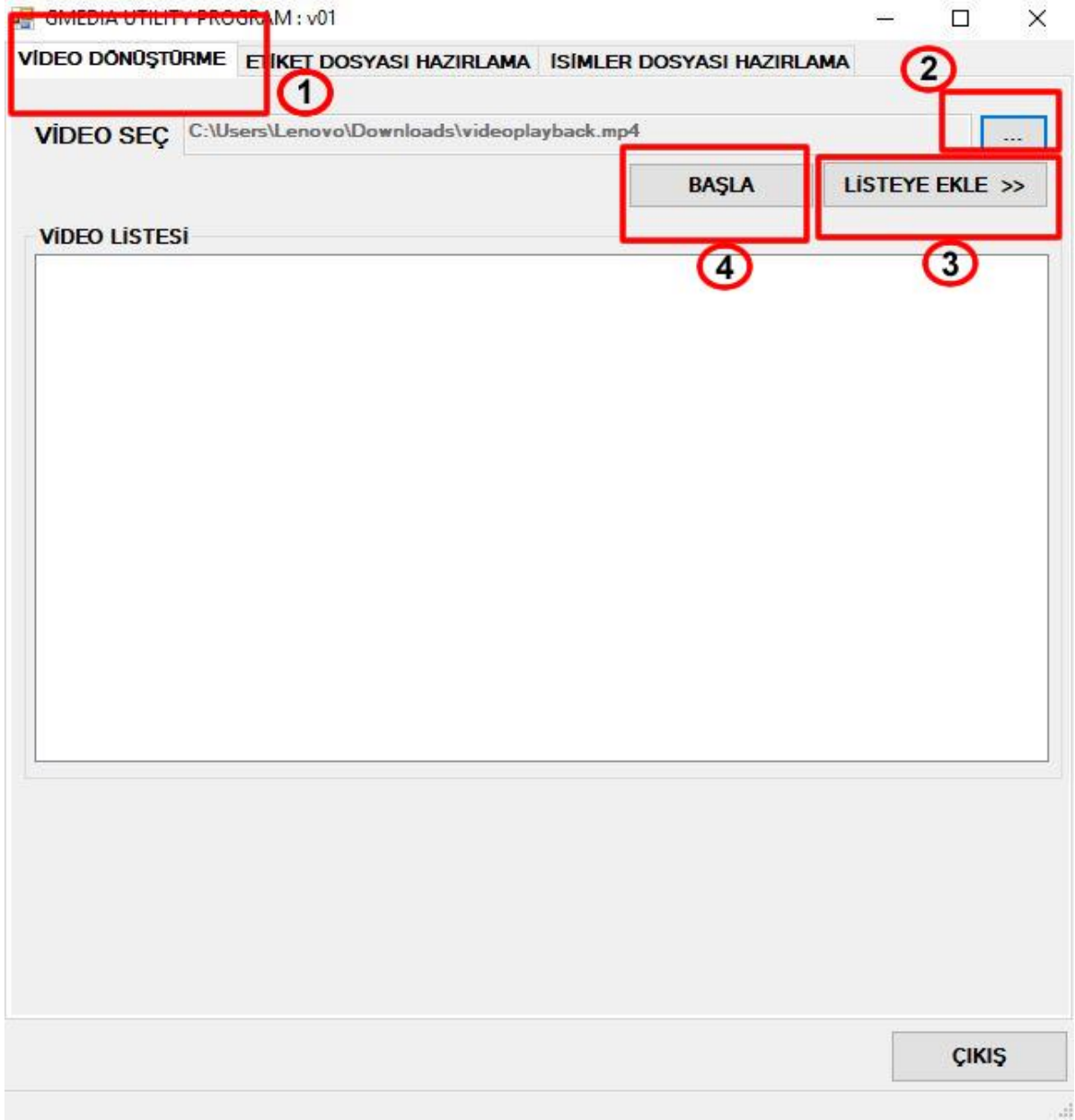
GMedia Utility programı cihazda kullanmak istediğiniz video ve kat sakınleri isimlerini kullanıma uygun formata dönüştüren yardımcı bir programdır. Web sitemizden programa ulaşabilirsiniz. <http://www.getek-tr.com/tr>

7.1 Video Dönüştürme

Aşağıdaki resimde “GMedia_Utility” programının ekranı görülmektedir. Bu işlemde izlenecek adımlar ve adımların numaralandırılmış gösterimi şu şekildedir;

- **1 Adım: VİDEO DÖNÜŞTÜRME** sekmesine tıklanır.
- **2 Adım: VİDEO SEÇ** kısmından bilgisayarınızdaki videolar seçilir.
- **3 Adım: LİSTEYE EKLE** butonuna basılarak seçilen video altta bulunan **VİDEO LİSTESİ** kısmına aktarılır.
- **4.Adım: BAŞLA** butonu ile dönüştürülecek videoların oluşturulacağı klasörün yolu seçilir ve dönüştürme işlemi başlatılır.

‘İşlem Tamamlandı’ mesajı verildiğinde seçilen yerde oluşturulan **video** adlı klasör **USB diske** aktarılarak cihaza takılır.



Şekil – 4: GMedia Video Converter_V01 Yazılımı

7.2 Talimat & Kat Sakinleri Hazırlama

GMedia15-GMedia Sürücü’de kat bilgileri listesi iki ayrı şekilde oluşturulabilir: ‘GMedia_Utility’ programı kullanılarak veya ‘Gizli Menü’ kullanılarak. Aşağıda GMedia Utility programı kullanılarak nasıl oluşturulacağı açıklanmıştır.

GMedia15-GMedia Sürücü’de asansör talimatnamesi yüklü olarak sunulmaktadır. Bunun yerine kat bilgilerinin listesi kullanılmak isteniyorsa “**GMedia_Utility**” programı ile “**İSİMLER DOSYASI HAZIRLAMA**” bölümünü kullanmamız gerekir. Uygulanacak adımlar aşağıdaki gibidir.

- **1.Adım:** **İSİMLER DOSYASI HAZIRLAMA** sekmesine tıklanır.
- **2.Adım:** “Binadaki Kat Sayısı” girilir.
- **3.Adım:** “Kattaki Daire Sayısı” girilir.
- **4.Adım:** “Bilgi Tipi” isimler olarak seçilir.
- **5.Adım:** “Rumuz Etiket” Daire Numaralarının, Bilgi Etiketini ise isimlerin yazı büyüklüğünü belirler.
- **6.Adım:** Ekran Düzeninde ise kattaki dairelerin-bölümlerin yan yana ya da üst üste görünmesini seçmeyi sağlar.
- **7.Adım:** Dairelerdeki kişi isimleri gösterilen listeye eklenir.
- **8.Adım:** Bu bilgiler girildikten sonra “Kaydet” butonuna basılarak masaüstünde “isimler” adında bir dosya oluşur.

Bu dosya USB disk ile cihaza takılarak cihaz resetlenir. Cihaz açıldıktan sonra bu bilgilerle çalışmaya başlayacaktır.

GMEDIA UTILITY PROGRAM : v01

VIDEO DÖNÜŞTÜRME ETİKET DOSYASI HAZIRLAMA İSİMLER DOSYASI HAZIRLAMA

Temizle Düzenle Kaydet

Binadaki Kat Sayısı Kattaki Daire Sayısı

Bilgi Tipi
 İsimler
 Talimatname

Renkler ve Boyutlar
Rumuz Etiketi
Bilgi Etiketi

Ekran Düzeni
 1 Blok 1 Kolon N Satır
 1 Blok N Kolon 1 Satır

	İSİM 1	İSİM 2	İSİM 3	İSİM 7
KAT1:				
KAT2:				
KAT3:				
KAT4:				
KAT5:				
KAT6:				
KAT7:				
KAT8:				
KAT9:				
KAT10:				
KAT11:				
KAT12:				
KAT13:				
KAT14:				
KAT15:				
KAT16:				
KAT17:				
KAT18:				

ÇIKIŞ

8. Gizli Menü ve Özellikleri

Cihaz ilk açıldığında ekranın alt kısmında 'Asansör Talimatları' gösterilmektedir, istenilirse 'Apartman Sakinleri Listesi' aşağıdaki adımlar izlenerek Gizli Menü yardımıyla gösterilebilir.

- Cihazın arka kısmında yer alan USB girişlerinden herhangi birine kablolu veya kablosuz fare (mause) bağlantısı yapılır ve fare ekranda hareket ettirildiğinde resimdeki gibi bir şifre ekranı gelir.



Şifre :

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	ENTER	

- Şifre girildikten sonra açılan menü de 'Talimatları göster' butonu otomatik olarak seçili şeklindedir (Şifre, firma tarafından bildirilecektir).
- 1.Adım:** 'Talimatları Göster' butonundaki seçim kaldırıldığında Apartman Sakinleri Listesinin bulunduğu tablo açılır.

TALİTLARLI GÖSTER ①

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	←	→
1.	1	Kat Sakini										5
2.	2	Kat Sakini										
3.	3	Kat Sakini										
4.	4	Kat Sakini										

② DURAK SAYISI 8

③ RUMUZ FONTU 40 Renk

④ BİLGİ FONTU 18 Renk

1	2	3	4	5	6	Temizle		BackSpace					
7	8	9	0	A	B	C	Ç	D	E	F	G	Ğ	H
I	i	J	K	L	M	N	O	T	U	.	:	.	:
CapsLock		Q	R	S	Ş	T	U	.	:	.	:	.	:
Shift		Ü	V	W	X	Y	Z	-	&	-	&	-	&
SPACE												Yeni Satır	

⑥

GETEK

Şifre Değiştir Kaydet Çıkış

- **2. Adım:** Apartmanda bulunan durak sayısı girilir ve kişi listesi otomatik olarak oluşur. (Sol üstteki kutuda 1'den başlayarak maksimum 16'ya kadar devam eden durak sayısı gösterilmektedir. Her durakta 4 ayrı daire için isim oluşturulmak üzere kutucuklar bulunmaktadır.)
- **3. Adım:** Rumuz Fontu bölümünden katları ifade eden rakamların (0, 1, 2, ...), yazı tipi için boyutu ve rengi belirlenir.
- **4. Adım:** Bilgi Fontu bölümünden, kişi isimlerinin (Kat Sakini) yazı boyutu ve renkleri belirlenir.
- **5. Adım:** Kat sakinlerinin isimleri daire numaralarına göre gösterilen kutucuğa tıklanarak klavye yardımıyla yazılır.
- **6. Adım:** Yapılan değişikliklerden sonra 'Kaydet' butonuna basılarak oluşturulan kişiler ekranda liste şeklinde gösterilmiş olur. 'Çıkış' butonuna basılarak gizli menüden çıkılır.



Kaydet butonuna basıldıktan sonra 3sn beklenmelidir.

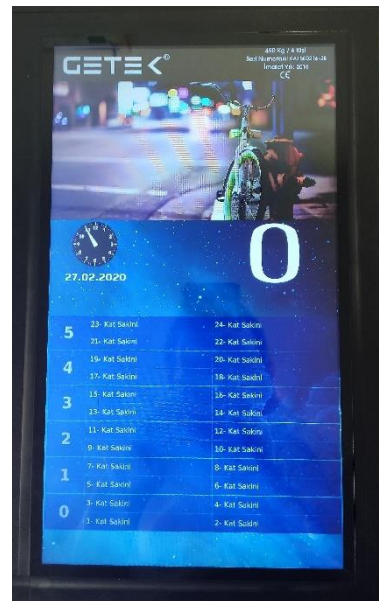
- İşlemler tamamlandıktan sonra cihazın enerjisi kesilip tekrar verilir ve çalışmaya başlar.

Örneğin, 5katlı bir apartman için;

- Durak sayısı 6 girilir (Zemin kat + 5kat).
- Rumuz Fontu 40 ve renk Beyaz seçilmiştir (tercihen değiştirilebilir).
- Bilgi Fontu 18 ve renk Beyaz seçilmiştir (tercihen değiştirilebilir).
- Kat Sakinlerinin isimleri girilir (gösterimde Kat Sakini yazılmıştır).
- Kaydet butonuna ve sonra Çıkış butonuna basılır [Ekran görseli 1].
- Cihazın enerjisi kesilip yeniden verilir.
- Ana ekranda her katta 4 daire olmak üzere toplamda 24 dairelik bir isim tablosu oluşur [Ekran görseli 2].



Ekran Görseli 1



Ekran Görseli 2

8.1. Ek Özellikler

Gizli menü ekranında Kat Sakini yazan kısımlar boş bırakıldığında tablo otomatik olarak yazılı olan kutucuk sayısına göre oluşur.

Örneğin;

1.katta; 5, 6 ve 7. daireler dolu 8.daire boş olsun ve

3.katta; 13 ve 14 numaralı daireler dolu, 15. ve 16.daire boş olsun, tablo şu şekilde oluşturulabilir;

- 1.kat için; tabloda durak 2 seçilir ve 8 numaralı daire karşısındaki isim bloğundaki yazılar 'Temizle' butonuna basılarak silinir ve boş bırakılır.

TALİTLARINI GÖSTER

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

1. 5 Kat Sakini
2. 6 Kat Sakini
3. 7 Kat Sakini
4. 8

DURAK SAYISI 6
RUMUZ FONTU 40 Renk
BİLGİ FONTU 18 Renk

Temizle BackSpace

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
A B C Ç D E F G Ğ H
I i J K L M N O Ö P
CapsLock Q R S Ş T U . :
Shift Ü V W X Y Z - &
SPACE Yeni Satır

GETEK

Şifre Değiştir Kaydet Çıkış

- 3.kat için; tabloda durak 4 seçilir ve 15 ve 16 numaralı daire karşısındaki isim bloğundaki yazılar 'Temizle' butonuna basılarak silinir ve boş bırakılır.

TALİTLARINI GÖSTER

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

1. 13 Kat Sakini
2. 14 Kat Sakini
3. 15
4. 16

DURAK SAYISI 6
RUMUZ FONTU 40 Renk
BİLGİ FONTU 18 Renk

Temizle BackSpace

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
A B C Ç D E F G Ğ H
I i J K L M N O Ö P
CapsLock Q R S Ş T U . :
Shift Ü V W X Y Z - &
SPACE Yeni Satır

GETEK

Şifre Değiştir Kaydet Çıkış

- İşlem tamamlandıktan sonra 'Kaydet' ve 'Çıkış' butonlarına sırası ile basılır.
- Cihazın enerjisi kesilip tekrar verilir.
- Cihaz ekranındaki gösterim aşağıdaki gibi olacaktır;

GETEK®

450 Kg / 6 Kisi
Seri Numarası: EA1500216-38
İmalat Yılı: 2015
CE



27.02.2020

0

5	23- Kat Sakini	24- Kat Sakini	
	21- Kat Sakini	22- Kat Sakini	
4	19- Kat Sakini	20- Kat Sakini	
	17- Kat Sakini	18- Kat Sakini	
3	13- Kat Sakini	14- Kat Sakini	
2	11- Kat Sakini	12- Kat Sakini	
	9- Kat Sakini	10- Kat Sakini	
1	5- Kat Sakini	6- Kat Sakini	7- Kat Sakini
0	3- Kat Sakini	4- Kat Sakini	
	1- Kat Sakini	2- Kat Sakini	



GETEK Engineering Electronics Energy Co. Ltd.

GMedia15 & GMedia Driver Lift Multimedia System

USER MANUAL



www.getek-tr.com

INDEX

1. Technical Properties.....	1
2. Pre-Use.....	2
2.1. Playing Video Files.....	2
2.2. Playing Audio Files	3
2.3. Sliding Pictures.....	3
2.4. Announcement System.....	3
2.5. Loading Logo – Load Plate.....	5
2.6. Upload Instruction File.....	5
3. Electrical Connection Diagram.....	5
4. Keypad and Menu Parameters	8
5. Menu Parameters	8
6. GMedia15-GMedia Driver USB Memory Connection	9
7. Using the GMedia_Utility Program.....	9
7.1 Video Conversion	10
7.2 Create Instraction & Floor Residents.....	11
8. Hidden Menu and Features	13
8.1. Additional Features.....	15



Product Company: Yeni Batı Mahallesi 2400. Sokak No:10 Yenimahalle / Ankara

Tel : 0312 256 00 81-82

Fax : +90 541 276 47 74

E-Mail : info@getek-tr.com

Web : www.getek-tr.com

Document Version : V.02 / 01.02.2020

Hardware Version : GMedia15 V.01

Software Release : VER: A20G15.09.32

1. Technical Properties

GMedia15 is an integrated multimedia player with a built-in 15.6 inch screen, specially designed for elevators, with a color LCD screen.

GMedia Driver, on the other hand, is the driver with the same features as GMedia15 developed for users who want larger screens. Users can use any size monitor by connecting it to the GMedia Driver via the HDMI or VGA port.

- Playing Video,
- Announcing Lift Information,
- Playing Music,
- Sliding Pictures,
- Logo - Load Plate,
- CAN-Bus and Graycode Support,
- Options in Floor Texts, Direction Arrow, Out of Service/Overload Icons and Colors,
- Display of Names of Residents, Hotels, Offices etc.,
- Background Color Option,
- Displaying Date and Time,
- Playing Video and Music with USB (If required)

Technical Specification:

	GMedia15	GMedia Driver HDMI	GMedia Driver VGA
Resolution	1366 * 768	1920 * 1080	1366 * 768
Active (Visible) Area	360mm (W) x 192 mm (H)	Variable based on the size of screen	Variable based on the size of screen
Backlight Life	65.000 hour (min)	Variable based on the size of screen	Variable based on the size of screen
Image Formats	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp
Video Formats	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv
Music Formats	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav
Operating Temperature	0 – 60 C	0 – 60 C	0 – 60 C
Operating Voltage	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC
Power Consumption	650mW	280mW + Screen	280mW + Screen

2. Pre-Use

A total of 250 images are loaded in the memory of GMedia15-GMedia Driver. If it is desired to slide only the image files in memory, there is no need for any action.

When it is desired to play videos, play music, add new picture files or change the sound files used in voice announcement in GMedia15-GMedia Driver, new data are first transferred to a USB memory via a computer. Then device is reset by inserting the USB memory into the GMedia15-GMedia Driver. The USB memory must remain inserted into the GMedia15-GMedia Driver. When the device starts working, files in the USB memory are played.

A folder in the USB memory, should be created according to whatever purpose the device is meant to be used and the relevant files be placed in that folder.

There can be 7 folders according to the operations to be done in the USB memory. Folder names should be written in lowercase and should be as follows;

- video
- müzik
- resim
- anons
- anons2
- logo
- talimat

The names of the folders and content of the USB Flash Drive are shown below. File system of USB Flash Drive has to be **FAT32**.

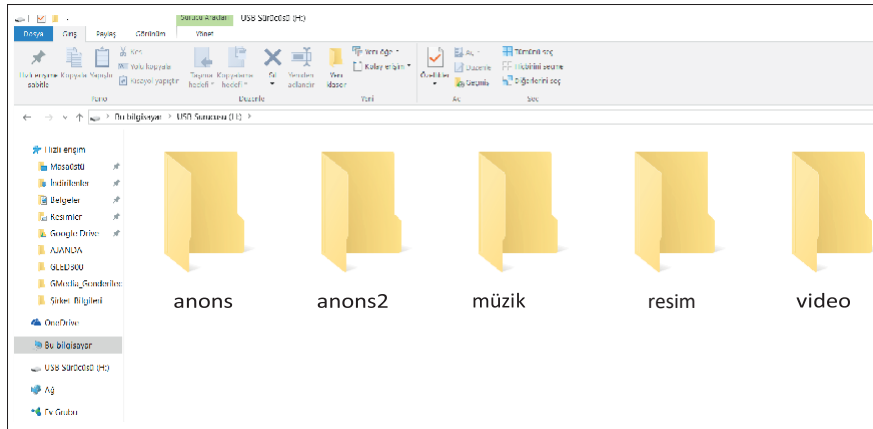


Figure – 1: Folders into USB Flash Drive

2.1. Playing Video Files

If it is desired to play video in GMedia15-GMedia Driver, a folder with name “**video**” should be created in lowercase letters in USB memory and the videos desired be transferred into this folder via computer. When the USB memory is inserted into the GMedia15-GMedia Driver, the product is disconnected from the power and and after restoring it, it is restarted. Video files will start playing when the product is turned on. The USB memory must remain inserted into the product.

GMedia15-GMedia Driver plays videos with **540p / 25 fps** in **avi, wmv, mpeg** formats. However, codecs used in some videos may not be recognized. In this case, you can easily convert your videos with help of GMedia_Video_Convertor program, which you can download from **www.getek-tr.com**. The use of the program is described later in this guide.

2.2. Playing Audio Files

If it is desired to play music in GMedia15-GMedia Driver, a folder with name "**müzik**" should be created in lowercase letters in USB memory and the desired music files be transferred into this folder via computer. When the USB memory is inserted into the GMedia15-GMedia Driver, the product is disconnected from the power and restoring it, it is restarted. Music files will start playing when the product is turned on. The USB memory must remain inserted into the product. Music play is allowed only when video play is not chosen. If there are data in both "**video**" and "**müzik**" folders at the same time, the video and the sound of it are played at the same time.

2.3. Sliding Pictures

Apart from the images loaded in GMedia15-GMedia Driver, if you want to slide new pictures, the desired pictures are transferred into the "**resim**" folder in the USB memory, via computer. When the USB memory is inserted into the product and restarted, the pictures in the folder starts to slide.

2.4. Announcement System

Announcing voices are installed in GMedia15-GMedia Driver in Turkish and English. Language option is selected from the menu with the options "**Turkish**", "**English**", "**Turkish + English**". With the **Turkish + English** option, a voice announcement is made in Turkish and then in English.

If different audio files are desired for use, audio files are transferred into the device via USB memory. If a single language announcement is desired, a folder with name "**anons**" is created only in lowercase letters and the sounds involved are transferred into the subfolders. The device starts to use sounds in the USB memory.

If two languages are desired, two folders with named "**anons**" and "**anons2**" are created and sounds involved are transferred into the subfolders. The device uses the voices in the "**anons**" folder as the first language and immediately the voices in the "**anons2**" folder as the second language.

ANS input in GMedia15-GMedia Driver is used for voice announcement triggering. **ANS** input is activated by a voltage level **24V + (100)**. When **24V +** is applied to this input, it announces the information related to the current floor.

If you want to add new audio files via USB memory, the names of the folders that should be on the USB disk should be as follows. Each sound should be put in the corresponding folder.

Announce Name	First Language Folder	Second Language Folder
Main Folder	anons	anons2
Out of Service-Maintenance	sd	sd
Overload	ay	ay
Upward	yo	yo
Downward	ao	ao
Door opening	ka	ka
Door Closing	kk	kk
Eartquake	depem	depem
Fire	yangin	yangin
Emergency	kurtaran	kurtaran
Gong Voice	gong	gong
Floor1	durak1	durak1
Floor2	durak2	durak2
.	.	.
Floor64	durak64	durak64

As shown in **Figure-2**, if a sound file is desired to be changed in the **anons or anons2** folder, a sound file belonging to that sound is added into a folder created for that file. For other sounds, those installed on the device are available. If desired, all sounds can be recreated and changed. While the device is making a voice announcement, it first looks at the announcement folder in the USB memory and uses the sounds here, if not, the sounds which are loaded in its memory.

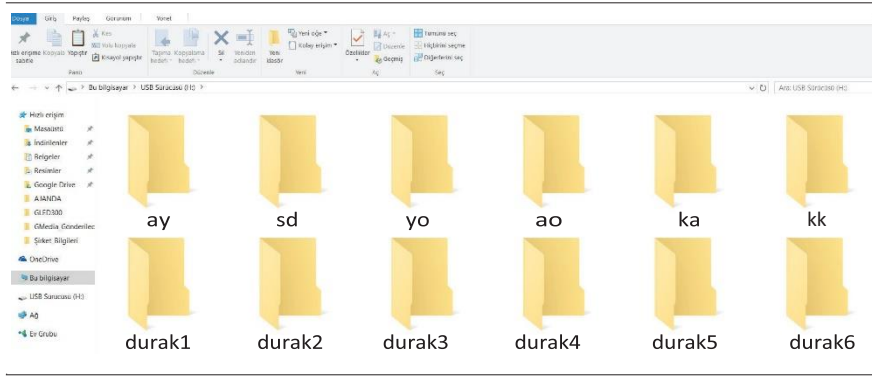


Figure – 2: Content at “anons” Folder

2.5. Loading Logo – Load Plate

Users (Companies) can add their own load plate images if they wish. For this, the image file of the load plate (jpg, png etc.) they designed on computer, should be placed in the “**logo**” folder in the USB Memory. After the USB memory is inserted into the device and the product is restarted, the load plate will be taken by the device and displayed on the screen. In order not to deteriorate the aspect ratio, the image file to be prepared must be in the sizes given below;

GMedia15 : 100 x 768 px
 GMedia Driver HDMI : 100 * 1080 px
 GMedia Driver VGA : 100 * 768 px

An example Load Plate design is shown below.



2.6. Upload Instruction File

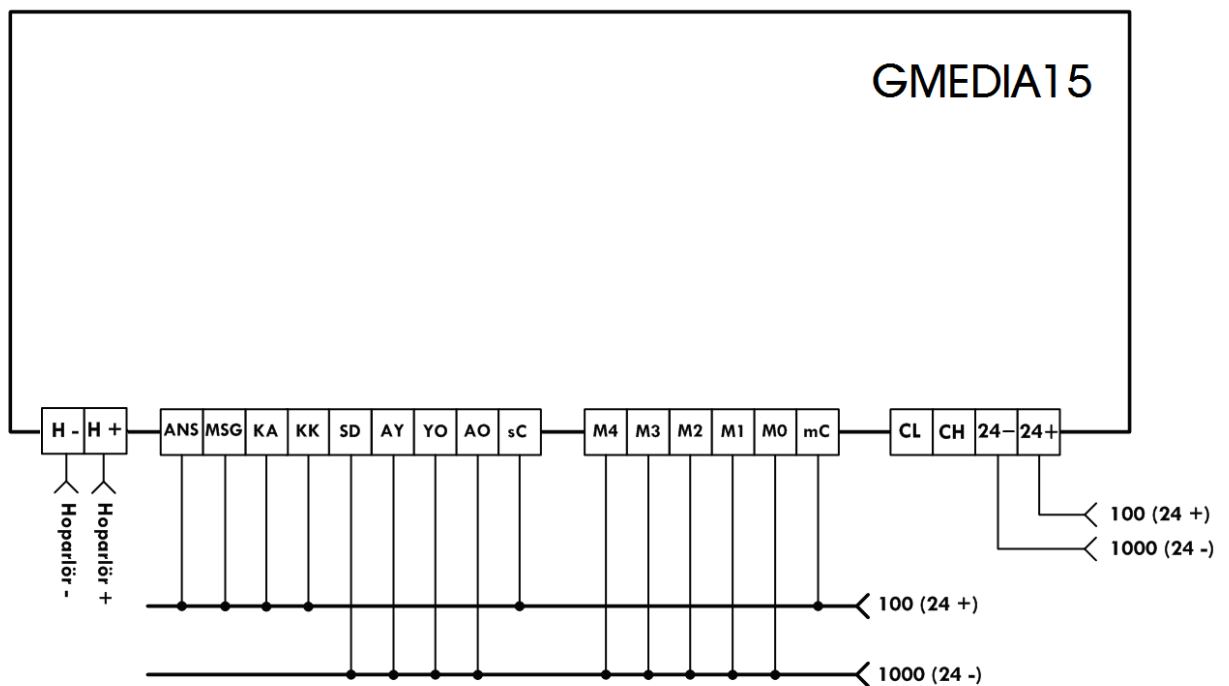
Users (Companies) can create Instruction files in the GMedia15-GMedia Driver and upload them into the device on their own, if required. For this, they should create the instruction files they prepared on computer in **png** format and place them in the “**talimat**” folder in the USB Memory. It is recommended to choose the “**png**” format so that the theme image of the device is highly visible. After the USB memory is inserted into the device and the product is restarted, the instruction file will be accepted by the device and displayed on the screen.

3. Electrical Connection Diagram

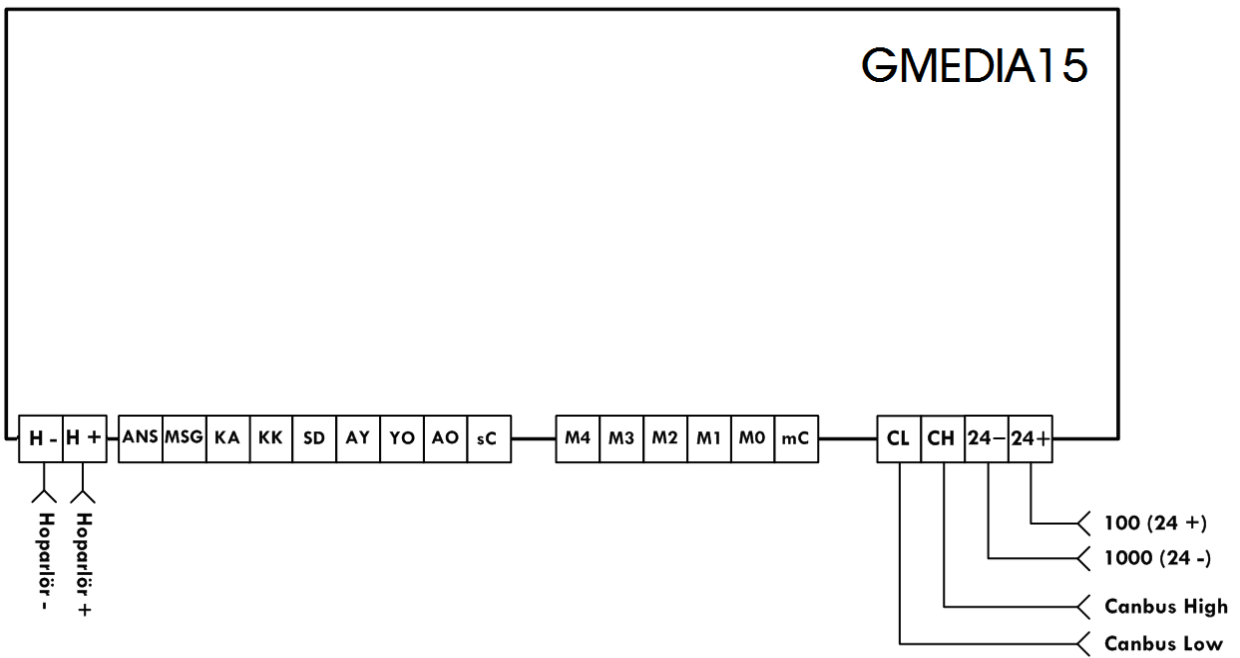
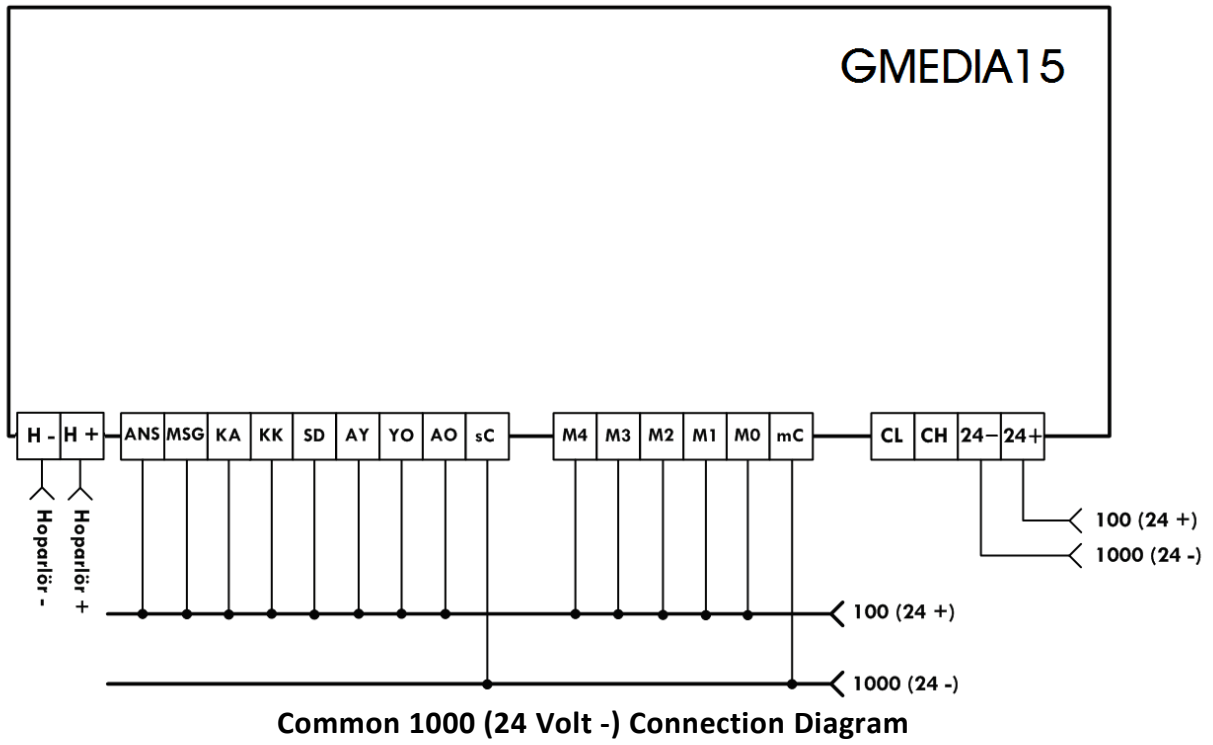
In GMedia15-GMedia Driver, signal inputs can be used as common 24+ Volt and common 24- Volt. If 24+ Volt is applied to the common terminals **mC** and **sC**, 24 – Volt must be applied to the other terminals, if 24- Volt is applied to the common terminals of **mC** and **sC** to 24+ Volt must be applied to the other terminals.

The indices and explanations on GMedia15 are as follows;

- mC** : common terminal of signal m signal
- M0-1-2-3-4** : M signals
- sC** : common terminal of signal
- AO** : Down Arrow signal
- YO** : Up Arrow signal
- AY** : Overload signal
- SD** : Out of Service signal
- KK** : Closing Door Announcement signal (activated by 24V +)
- KA** : Opening Door Announcement signal (activated by 24V +)
- MSG** : Busy Terminal signal (activated by 24V +)
- ANS** : Announcement Trigger Terminal signal (activated by 24V +)



Common 100 (24 Volt +) Connection Diagram



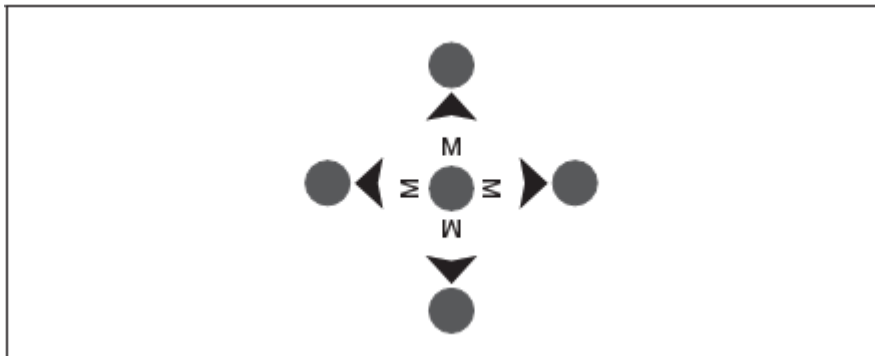
4. Keypad and Menu Parameters

GMedia15-GMedia Driver provides opportunity to manage all kinds of parameter settings easily on its flexible menu.

There are 5 buttons on the GMedia15-GMedia Driver.

- M** : Button for menu entry and exit
- RIGHT ARROW** : Button to navigate right in the menu
- LEFT ARROW** : Button to navigate left in the menu
- UP ARROW** : Button to increase the selected element in the menu
- DOWN ARROW** : Button to decrease the selected element in the menu

After selecting parameters in the menu, pressing the **M** button again or timeout expiration allows the parameters to be saved automatically and the menu is exited.



5. Menu Parameters

Menu elements and tasks are as follows;

FLOOR STOP & SIGN: In this parameter, you can define the texts or letters that are desired to be shown in GMedia15-GMedia Driver for each floor.

DATE: Sets the date over this parameter.

CLOCK: Sets the clock over this parameter.

AUDIO-OFF TIME INTERVAL: Through this parameter, entering the desired time interval for turning the sound off is allowed. **Example:** If 23:00-08:00 is entered, the device will mute at 23:00 and turn the sound on at 08:00 in the morning. If the numbers are selected as 00:00, this feature will be disabled.

SCREEN LAYOUT: Vertical1- Vertical2

COUNTER CODE: Selecting between counter system functioning in **GRAY** or **BINARY** code system.

VISUAL OPTION: Selecting the colors of the background, font and icons.

MUSIC SOUND LEVEL: The volume of music and videos are selected here. When **0** is set, the sound is muted.

ANNOUNCEMENT SOUND LEVEL: Announcement sound level is selected here. When **0** is set, the

sound is muted.

ANNOUNCEMENT LANGUAGE: The languages of announcement are selected here, as **Turkish, English, Turkish + English**.

ANNOUNCEMENT STATUS: If voice announcement is to be made, this feature should be **ACTIVE**.

ANNOUNCEMENT DELAY DEPENDENT ON DIRECTION: Signal delay for lift voice announcement dependent on direction.

POWER SAVING MODE: If this feature is activated, the screen and sound are turned off while there are no passengers in the cabin. Thus, the screen life is extended. When this feature is activated, the screen operates as long as 24+ (100) Volt is applied to the **MSG** input, and the product enters the “sleep mode” when 24+ (100) Volt is interrupted.

SYSTEM COMMUNICATION TYPE: Selecting communication type between **PARALEL** or **CANbus**.

MENU LANGUAGE: Selecting the language of the menu parameters.

6. GMedia15-GMedia Driver USB Memory Connection

The USB memory connection required for logo, music, video, audio file transfer to Media15-GMedia Driver is shown in the diagram below.

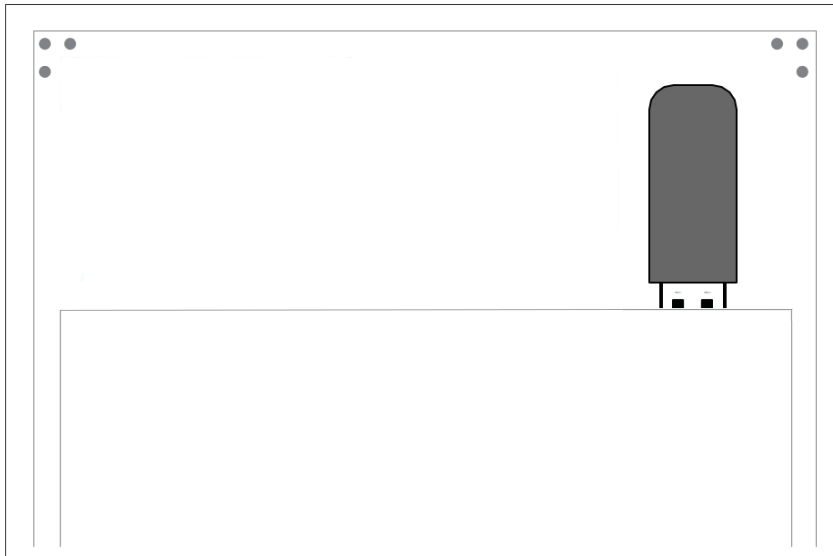


Figure – 3: GMedia7 & GMedia10 USB Memory Connection

7. Using the GMedia_Utility Program

The GMedia Utility program is an application that converts the names of video and floor residents you want to employ on the device into a format suitable for use. You can access the program from our website: <http://www.getek-tr.com/tr>

7.1 Video Conversion

The following image shows the screen of the "GMedia_Utility" program. The steps to be followed in this process and the enumerated representation of the steps are as follows;

- **Step 1:** Click on the **VIDEO CONVERSION** tab.
- **Step 2:** Select videos on your computer from **SELECT VIDEO** tab.
- **Step 3:** By clicking the **ADD TO LIST** button, the selected video is transferred to the **VIDEO LIST** tab at the bottom.
- **Step 4:** Pressing the **START** button, the path of the folder, where the videos to be converted will be created, is selected and the conversion process is started.

When the message 'Operation Completed' pops up, the folder with name "video" created in the selected location is transferred to the device via the USB memory.

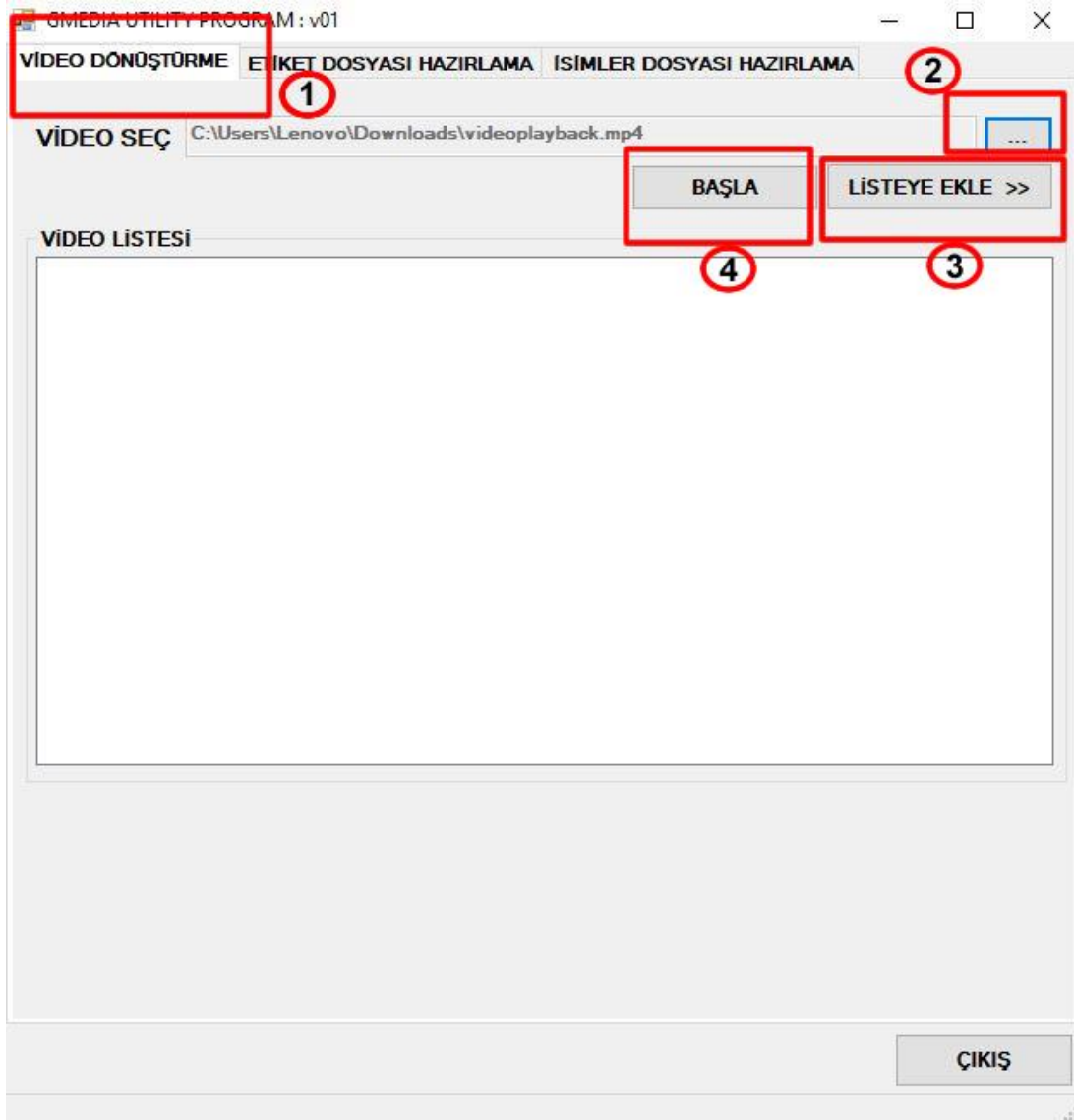


Figure – 4: GMedia Video Converter_V01 Software

7.2 Create Instraction & Floor Residents

In GMedia15-GMedia Driver, the list of floor information can be created in two different ways: using the 'GMedia_Utility' program or using the 'Secret Menu'. The following part explains how to create the list using the GMedia Utility program.

Lift instructions are loaded on GMedia15-GMedia Drive. If instead, a list of floor information is desired, it should be accomplished with "**GMedia_Utility**" program over through section. The steps to be taken are as follows.

- **Step 1:** Click on "**Creating Files of Names**" tab.
- **Step 2:** Enter the "**Number of Floors**" in the building.
- **Step 3:** Enter the "**Number of Flats**" on the floor.
- **Step 4:** "**Information Type**" is chosen for names.
- **Step 5:** The "**Nickname Label**" determines the font size of the Flat Numbers and the "**Information Label**" determines the font size of the Names
- **Step 6:** In the Screen Layout, it allows to select the flats / sections on the floor to appear side by side or overlapping.
- **Step 7:** Names of residents in the flats are added to the list shown.
- **Step 8:** After this information is entered, a file with name "**isimler**" is created on the desktop by clicking the "**Save**" button.

This file is put into the device via USB memory and the device is reset. After the device is turned on, it will start operating with this information uploaded.

GMEDIA UTILITY PROGRAM : v01

VIDEO DÖNÜŞTÜRME ETİKET DOSYASI HAZIRLAMA İSİMLER DOSYASI HAZIRLAMA

Temizle Düzenle Kaydet

Binadaki Kat Sayısı Kattaki Daire Sayısı

Bilgi Tipi
 İsimler
 Talimatname

Renkler ve Boyutlar
Rumuz Etiketi
Bilgi Etiketi

Ekran Düzeni
 1 Blok 1 Kolon N Satır
 1 Blok N Kolon 1 Satır

	İSİM 1	İSİM 2	İSİM 3	İSİM 7
KAT1:				
KAT2:				
KAT3:				
KAT4:				
KAT5:				
KAT6:				
KAT7:				
KAT8:				
KAT9:				
KAT10:				
KAT11:				
KAT12:				
KAT13:				
KAT14:				
KAT15:				
KAT16:				
KAT17:				
KAT18:				

ÇIKIŞ

8. Hidden Menu and Features

When the device is turned on for the first time, "Lift Instructions" are shown at the bottom of the screen. If desired, "Residents List" can be shown with the help of the Hidden Menu by following the steps below.

- A wired or wireless mouse (mouse) connection is made to any of the USB ports on the back of the device, and when the mouse pointer is moved on the screen, a password screen pops up as is shown below;



Şifre :

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	ENTER	

- In the menu that is displayed after entering the password, the 'Show instructions' button is in selected mode automatically (Password will be issued by the company).
- **Step 1:** When the selection in the 'Show Direction' button is removed, the table with "Residents List" pops up.

TALİTLARINI GÖSTER ①

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	→	←
1.	1	Kat Sakini ⑤										
2.	2	Kat Sakini										
3.	3	Kat Sakini										
4.	4	Kat Sakini										

② DURAK SAYISI

③ RUMUZ FONTU


④ BİLGİ FONTU

1	2	3	4	5	6	Temizle		BackSpace					
7	8	9	0	A	B	C	Ç	D	E	F	G	Ğ	H
I	İ	J	K	L	M	N	O	Ö	P	T	U	.	:
CapsLock		Q	R	S	Ş	T	U	.	:	Y	Z	-	&
Shift		Ü	V	W	X	Y	Z	-	&	Yeni Satır			
SPACE													

⑥

GETEK

- **Step 2:** The total number of floor stops is entered and the residents list is created automatically.
(In the upper left box, the number of floor stops starting from 1 and continuing up to a maximum of 16 is shown. In each floor stop there are boxes to create a name for 4 different flats.)
- **Step 3:** The size and color of the numbers (0, 1, 2, ...) for the floor stops are defined on the 'Alies Font' section.
- **Step 4:** On the "Info Font" section, the font and size of the persons' names (Floor Residents) are defined.
- **Step 5:** The names of the residents are written with the help of keyboard clicking the boxes indicated by flat numbers.
- **Step 6:** After the changes realised, the resident names created will be displayed on the screen as a list, by clicking the 'Save' button. By pressing the "Exit" button, you can exit the hidden menu.

 A duration of 3 seconds must elapse after pressing the Save button.

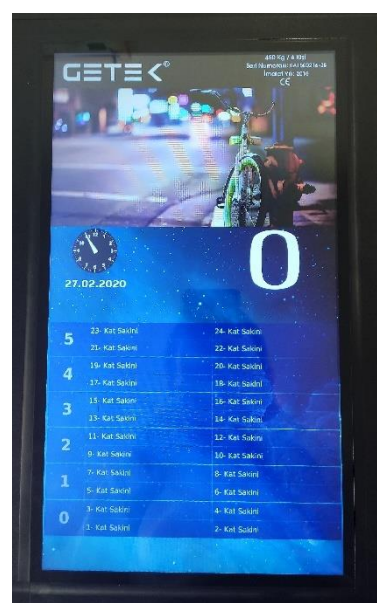
- After the processes are completed, the device must be de-energised before being re-energised. Then it starts operating.

Example, for a 5-floor building;

- Number of floor stops 6 is entered (Ground floor + 5 floors).
- Sign Font: 40 and color: White are selected (preferably changeable).
- Information Font: 18 and color: White are selected (preferably changeable).
- The names of the floor residents are entered (It is written as floor resident on the display).
- Press the Save button and then the Exit button [Screen Image 1].
- The device is first de-energised before being re-energised.
- On the main screen, a name table for 24 flats has been formed, 4 flats per floor [Screen Image 2].



Screen Image 1



Screen Image 2

8.1. Additional Features

When the sections Hidden Menu screen on which are written Floor Residents are left blank, the table is automatically created in accordance with the number of boxes written.

For example;

Let's assume on the 1st Floor; the 5th, 6th and 7th flats are occupied and the 8th flat is empty

On the 3rd floor; the 13th and 14th flats are occupied and the 15th and 16th flats are empty.

So the table can be created as follows;

- For the 1st floor; In the table, floor stop 2 is selected and the text in the name block opposite the 8th flat are deleted by pressing the 'Clear' button and left blank.

TALİTLARINI GÖSTER

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1. 5 Kat Sakini	2. 6 Kat Sakini	3. 7 Kat Sakini	4. 8							

DURAK SAYISI 6
RUMUZ FONTU 40 Renk
BİLGİ FONTU 18 Renk

Temizle BackSpace
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
A B C Ç D E F G Ğ H
I i J K L M N O Ö P
CapsLock Q R S Ş T U . :
Shift Ü V W X Y Z - &
SPACE Yeni Satır

GETEK

Şifre Değiştir Kaydet Çıkış

- For the 3rd floor; In the table, floor stop 4 is selected and the text in the name block opposite flat 15 and 16 is deleted by pressing the 'Clear' button and left blank.

TALİTLARINI GÖSTER

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
1. 13 Kat Sakini	2. 14 Kat Sakini	3. 15	4. 16							

DURAK SAYISI 6
RUMUZ FONTU 40 Renk
BİLGİ FONTU 18 Renk

Temizle BackSpace
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
A B C Ç D E F G Ğ H
I i J K L M N O Ö P
CapsLock Q R S Ş T U . :
Shift Ü V W X Y Z - &
SPACE Yeni Satır

GETEK

Şifre Değiştir Kaydet Çıkış

- After the process is completed, the 'Save' and 'Exit' buttons are pressed respectively.
- The device is de-energised before being re-energised.
- The display on the device screen will be as follows;

GETEK®

450 Kg / 6 Kişi
Seri Numarası: EA1500216-38
İmalat Yılı: 2015
CE



27.02.2020

0

5	23- Kat Sakini	24- Kat Sakini	
	21- Kat Sakini	22- Kat Sakini	
4	19- Kat Sakini	20- Kat Sakini	
	17- Kat Sakini	18- Kat Sakini	
3	13- Kat Sakini	14- Kat Sakini	
2	11- Kat Sakini	12- Kat Sakini	
	9- Kat Sakini	10- Kat Sakini	
1	5- Kat Sakini	6- Kat Sakini	7- Kat Sakini
0	3- Kat Sakini	4- Kat Sakini	
	1- Kat Sakini	2- Kat Sakini	

GETEK®

GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Ltd. Şti.

Product Company: Yeni Batı Mahallesi 2400 Sokak No:10
Yenimahalle / Ankara

Tel : 0 312 276 47 74
Fax : 0 312 271 44 22
E-Mail : info@getek-tr.com
Web : www.getek-tr.com

