



GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Ltd. Şti.

GMedia7 & GMedia10 Asansör Multimedya Sistemi

KULLANIM KILAVUZU



www.getek-tr.com

(H)



(V)



Üretici Firma

: GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Sanayi ve
Dış Ticaret Ltd. Şti.

Doküman Versiyonu

: V.04 / 01.01.2018

Donanım Versiyonu

: GMedia7_V.03 & GMedia10_V.03

Yazılım Sürümü

: **VER:** 512E7.09.32 / **VER:** 512E10.09.32 ve sonrası

İÇİNDEKİLER

1. Teknik Özellikler	4
2. Kullanıma Hazırlama	5
2.1. Video Oynatma:.....	6
2.2. Müzik Oynatma:.....	6
2.3. Resim Slaytı:.....	6
2.4. Sesli Anons Sistemi:.....	6
2.5. Logo-Yük Plakası Ekleme	8
3. Elektrik Bağlantı Şeması	9
4. Tuş Takımı ve Menü Parametreleri	11
5. GMedia7 & GMedia10 Menü Parametreleri	11
6. GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı	12
7. Kart Etiketleri Hazırlama	12
8. GMedia7 Hoparlör Bağlantısı	14
9. GMedia Video Converter Yazılımı Kullanımı	14
10. GMedia7 Fiziksel Ölçüler	16
11. GMedia10 Fiziksel Ölçüler	17

1. Teknik Özellikler

GMedia7 / 7" boyutunda, **GMedia10 / 10"** boyutunda, asansörler için özel olarak tasarlanmış, renkli **TFT** ekranlı multimedya oynatıcıdır.

Öne çıkan bazı kabiliyetleri şunlardır;

- Video oynatma,
- Sesli anons yapabilme,
- Müzik çalabilme,
- Resim slayt etme,
- Logo – Yük Plakası,
- CAN - Bus ve Graycode desteği
- Durak yazıları, yön okları, servis dışı - aşırı yük ikonlarını ve renklerini seçebilme,
- Arka plan rengi değiştirebilme,
- Tarih-Saat bilgilerini gösterebilme,
- Mevcut kat bilgilerini gösterebilme, (Lobi, Restaurant v.s.)
- Yatay – Dikey kullanım imkanı,
- USB disk ile istenilen kapasitede video-müzik oynatabilme

Teknik Özellikler

Ekran Boyutu	GMedia7 - 7"	GMedia10 - 10.1"
Çözünürlük	800 (w) * 480 (H)	1024 (w) * 600 (H)
Görünür Alan	153,6 (W) x 86,64 (H)	222,72 (W) x 125,28 (H)
Nokta Sıklığı (mm)	0,179 (W) x 0,1926 (H)	0,2175 (W) x 0,2088 (H)
Backlight Ömrü	30.000 saat (minimum)	30.000 saat (minimum)
Resim Formatları	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp
Video Formatları	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv
Müzik Formatları	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav
Çalışma Sıcaklığı	0 – 60 C	0 – 60 C
Çalışma Gerilimi	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC
Güç Sarfiyatı	480mW	510mW

2. Kullanıma Hazırlama

GMedia7 ve GMedia10'un belleğinde 250 adet resim yüklü bulunmaktadır. Sadece bellekteki resim dosyalarının slayt edilmesi isteniyorsa her hangi bir işleme ihtiyaç yoktur.

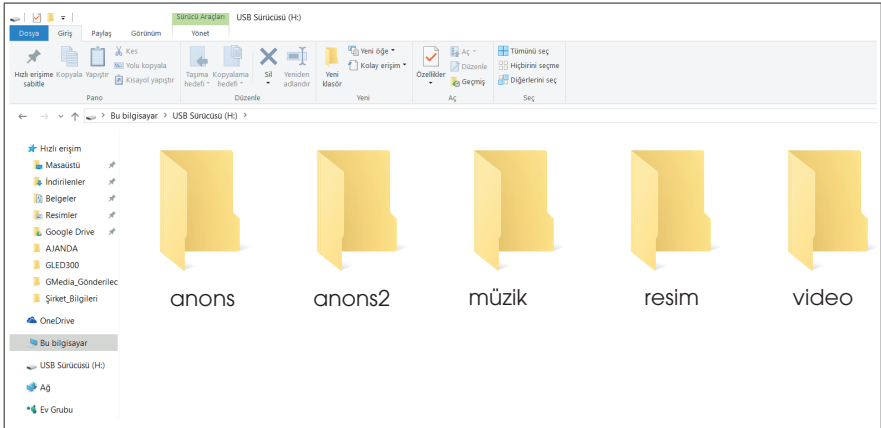
GMedia7 & GMedia10'da video oynatmak, müzik çalmak, yeni resim dosyaları eklemek ya da sesli anons da kullanılan ses dosyalarını değiştirmek istenildiğinde yeni veriler bilgisayar ile bir **USB belleğe** aktarılır. Daha sonra USB bellek GMedia7 & GMedia10'a takılarak cihaz **resetlenir**. USB belleğin GMedia7 & GMedia10'a takılı kalması gerekmektedir. Cihaz çalışmaya başladığında USB bellek içerisindeki dosyalar oynatılır.

USB bellek içerisinde hangi amaçla kullanılacaksa o amaca göre klasör oluşturulup ilgili dosyalar o klasörün içerisine konulmalıdır.

USB bellek içerisinde yapılacak işlemlere göre 5 adet klasör olabilmektedir. Klasör isimleri küçük harfle yazılmalı ve şu şekilde olmalıdır.

- video
- müzik
- resim
- anons
- anons2

Kullanılacak USB belleğin dosya sistemi **FAT32** olmalıdır.



Şekil - 1: USB Bellek içerisinde olabilecek klasörler

2.1. Video Oynatma:

GMedia7 & GMedia10'da video oynatılması isteniyorsa USB bellek içerisine küçük harflerle video adında bir klasör oluşturulur ve istenilen videolar bilgisayar ile bu klasörün içine atılır. USB bellek GMedia7 & GMedia10'a takıldığında ürünün elektrik bağlantısı kesilip geri verilerek yeniden başlatılması sağlanır. Ürün açıldığında videolar oynatılmaya başlanacaktır. USB bellek ürüne takılı kalmalıdır.

GMedia7 & GMedia10 **avi, wmv, mpeg** formatlarında **540p/25fps** özellikli videoları oynatabilmektedir. Buna rağmen bazı videolarda kullanılan codec'ler tanınmayabilmektedir. Bu durumda **www.getek-tr.com** adresinden indirebileceğiniz GMedia_Video_Convertor programı ile videolarınızı kolayca dönüştürebilirsiniz. Kılavuzun ilerleyen bölümlerinde programın kullanılması anlatılmaktadır.

2.2. Müzik Oynatma:

GMedia7 & GMedia10'da müzik oynatmak isteniyorsa USB bellek içerisine küçük harflerle müzik adında bir klasör oluşturulur ve istenilen müzik dosyaları bilgisayar ile bu klasörün içine atılır. USB bellek GMedia7 & GMedia10'a takıldığında ürünün elektrik bağlantısı kesilip geri verilerek yeniden başlatılması sağlanır. Ürün açıldığında müzikler oynatılmaya başlanacaktır. USB bellek takılı kalmalıdır.

Müzik oynatma işlemi video tercih edilmediğinde mümkün olmaktadır. Aynı anda hem video hem müzik klasörlerinde veri var ise video oynatılır ve videonun sesi çalınır.

2.3. Resim Slaytı:

GMedia7 & GMedia10'da yüklü olan resimlerin haricinde yeni resimler slayt ettirilmek istenirse USB bellek içerisindeki resim klasörü içerisine istenilen resimler bilgisayar ile atılır. USB bellek ürüne takılıp yeniden başlatıldığında resim klasörü içerisindeki resimler slayt etmeye başlanır.

2.4. Sesli Anons Sistemi:

GMedia7 & GMedia10'da anons sesleri Türkçe ve İngilizce olarak yükliüdür. Menüden **"Türkçe"**, **"İngilizce"**, **"Türkçe + İngilizce"** seçenekleriyle dil seçeneği belirlenir. Türkçe+İngilizce seçeneğinde önce Türkçe, ardından İngilizce olarak sesli anons yapılır.

Farklı ses dosyaları kullanılmak istenirse USB bellek ile ses dosyaları cihaza aktarılır. Tek dilde anons isteniyorsa sadece küçük harflerle **"anons"** adında bir

klasör oluşturulur ve ilgili sesler alt klasörlere aktarılır. Cihaz USB bellek içerisindeki sesleri kullanmaya başlar.

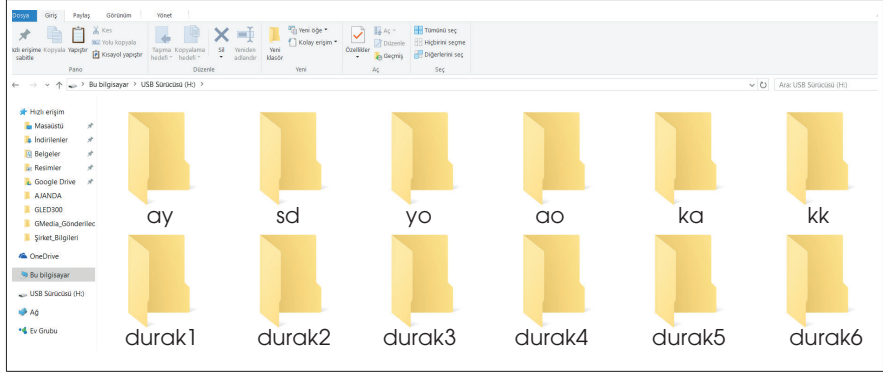
İki dil isteniyorsa “**anons**” ve “**anons2**” adında iki klasör oluşturulur ve ilgili sesler alt klasörlere aktarılır. Cihaz ilk dil olarak “anons” klasöründeki sesleri ve hemen ardından ikinci dil olarak “**anons2**” klasöründeki sesleri kullanır.

GMedia7 & GMedia10’daki **ANS** girişi sesli anons tetikleme için kullanılmaktadır. **ANS** girişi **24V+ (100)** ile aktif olmaktadır. Bu girişe **24V +** uygulandığında o anki aktif durak bilgisini anons etmektedir.

USB ile yeni ses dosyaları eklenmek isteniyorsa, USB diskte olması gereken klasörler isimleri şu şekilde olmalıdır. Her bir ses ilgili klasörün içine konulmalıdır.

Anons Adı	Birinci Dil Klasörü	İkinci Dil Klasörü
Ana Klasör	anons	anons2
Servis Dışı	sd	sd
Aşırı Yük	ay	ay
Yukarı Yön	yo	yo
Aşağı Yön	ao	ao
Kapı Açılıyor	ka	ka
Kapı Kapanıyor	kk	kk
Deprem	deprem	deprem
Yangın	yangin	yangin
Kurtaran	kurtaran	kurtaran
Gong Sesi	gong	gong
Kat1	durak1	durak1
Kat2	durak2	durak2
.	.	.
.	.	.
Kat 64	durak64	durak64

Şekil-2'de gösterildiği gibi **anons** ya da **anons2** klasörü içerisine hangi sesin değiştirilmesi isteniyorsa o sese ait klasör oluşturularak içine ses dosyası eklenir. Diğer sesler için cihazda yüklü olanlar kullanılır. İstenirse bütün sesler oluşturularak değiştirilebilir. Cihaz sesli anons yaparken önce USB bellek içindeki anons klasörüne bakarak varsa buradaki sesleri, yoksa belleğinde yüklü olan sesleri kullanır.



Şekil – 2: USB Bellek içerisinde oluşturulacak anons klasörleri

2.5. Logo-Yük Plakası Ekleme

GMedia serisi ürünlerimizde yük plakası için hazırlanması gereken resim dosyası jpeg formatında olmalıdır. Resim dosyasının boyutları ise, görüntünün bozulmaması için aşağıdaki belirtilen ölçülerde tasarlanmalıdır.

Tasarlanan resim dosyası, bir USB disk içerisinde oluşturulan **logo** (küçük harflerle) adlı klasöre atılır. Daha sonra USB disk cihaza takılır. Cihaz yeniden başlatıldığında yük plakası cihaz tarafından alınacaktır.

Yük plakası aşağıdaki boyutlarda olmalıdır.

GMedia7 Yatay: 100 x 800 px

GMedia7 Dikey: 100 x 480 px

GMedia10 Yatay: 100 x 1024 px

GMedia10 Dikey: 100 x 600 px

Aşağıda örnek bir yük plakası tasarımı gösterilmiştir.



3. Elektrik Bağlantı Şeması

GMedia7 & GMedia10'da sinyal girişleri ortak 24+ ve ortak 24 - olmak üzere kullanılabilir. **mC** ve **sC** ortak uçlarına 24+ uygulanırsa diğer uçlara 24 -, **mc** ve **sC** ortak uçlarına 24 - uygulanırsa diğer uçlara 24+ verilmelidir.

GMedia7 & GMedia10 üzerindeki indisler ve açıklaması şu şekildedir;

mC : m sinyal uçlarının ortağı

m0-1-2-3-4 : m sinyal uçları

sC : sinyal uçlarının ortağı

AO : Aşağı Ok

YO : Yukarı Ok

AY : Aşırı Yük

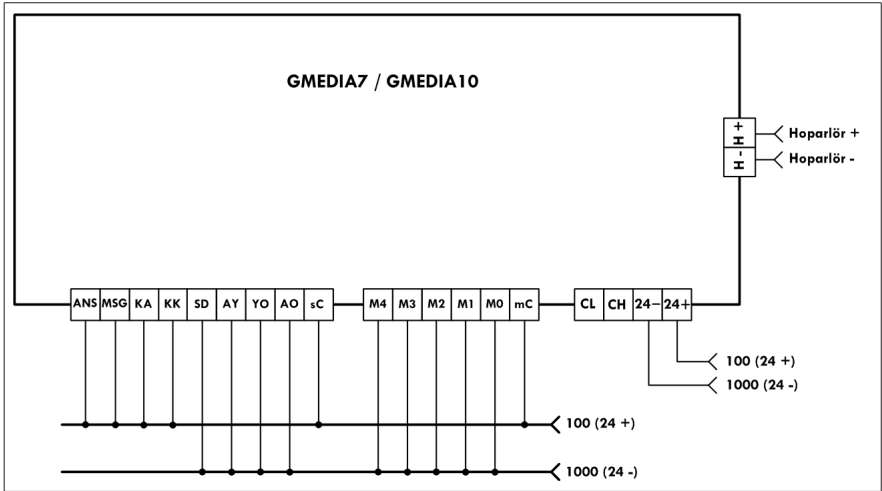
SD : Servis Dışı

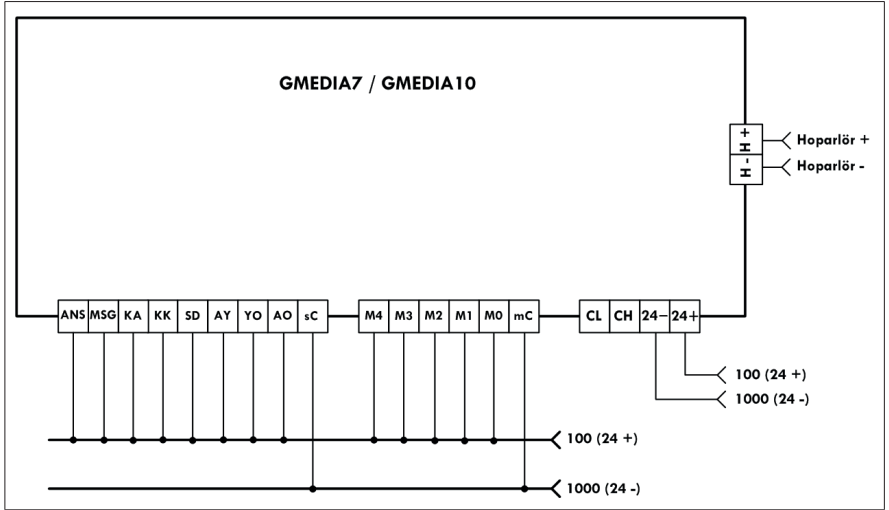
KK : Kapı Kapanıyor Anonsu (24V+ ile aktif olur.)

KA : Kapı Açılıyor Anonsu (24V+ ile aktif olur.)

MSG : Meşgul Ucu (24V+ ile aktif olur.)

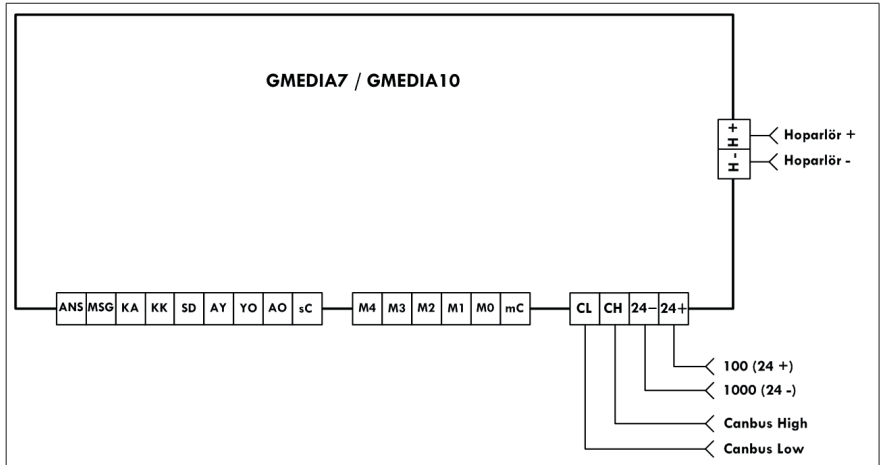
ANS : Anons Tetikleme Ucu (24V+ ile aktif olur.)





Şekil - 4: Ortak 1000 (24 -) Bağlantı Şeması

GMEDIA7&GMEDIA10 CAN-Bus bağlantı şeması ise aşağıda gösterildiği gibidir.



Şekil - 5: CAN-Bus Bağlantı Şeması

4. Tuş Takımı ve Menü Parametreleri

GMedia7 & GMedia10 esnek menüsü sayesinde her türlü parametre ayarını kolay bir şekilde yapma imkânı sağlamaktadır.

GMedia7 & GMedia10 üzerinde 5 adet tuş bulunmaktadır.

M : Menü giriş ve çıkış tuşu

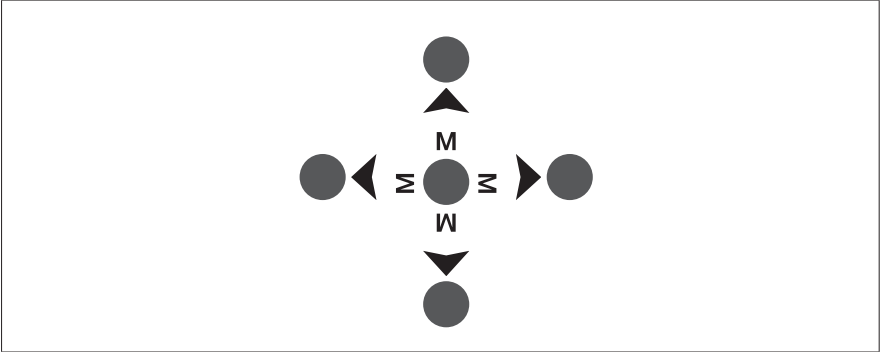
SAĞ OK : Menüde sağ yönde ilerleme tuşu

SOL OK : Menüde sol yönde ilerleme tuşu

YUKARI OK : Menüde seçili elemanı artırma tuşu

AŞAĞI OK : Menüde seçili elemanı azaltma tuşu

Menüde istenilen parametreler seçildikten sonra tekrar **M** tuşuna basılarak ya da süre aşımından sonra parametreler otomatik kayıt edilerek menüden çıkarılır.



Şekil – 6: Tuş Takımı

5. GMedia7 & GMedia10 Menü Parametreleri

Menü elemanları ve görevleri şu şekildedir;

DURAK & RUMUZ: Bu parametrede her bir durak için GMedia10'da gösterilmesi istenilen yazı ya da harfleri seçebilirsiniz.

TARİH: Bu parametrede tarih ayarını yapabilirsiniz.

SAAT: Bu parametrede saat ayarını yapabilirsiniz.

SES KAPALI ZAMAN ARALIĞI: Bu parametrede GMedia7'nin sesinin kapatılması istenen zaman dilimini girebilirsiniz. **Örnek;** 23:00 - 08:00 girilirse, gece 23.00 da cihaz sesini kapatır ve sabah 08.00'da sesini yeniden açar. Değerler 00:00 seçilirse bu özellik devre dışı olur.

EKRAN DÜZENİ: Buton sisteminin kabin girişinde sağ ya da sol tarafa konulma durumlarına uygun görüş açısını elde etmek için GMedia7, 0-90 - 180 - 270 derece açılarla konum değiştirebilir. **(Yatay - Dikey)** Konum açısı değiştirildikten sonra elektrik kesilip yeniden verilmelidir.

SAYICI KODU: Sayıcı sisteminin **GRAY** ya da **BINARY** kod sistemine göre çalışacağı seçilir.

GÖRSEL SEÇENEĞİ: Arka zemin, font ve ikonların renkleri buradan seçilir.

MÜZİK SES SEVİYESİ: Müzik ve videoların ses seviyesi buradan seçilir. **0** yapıldığında ses kesilir.

ANONS SES SEVİYESİ: Anons ses seviyesi buradan seçilir. **0** yapıldığında ses kesilir.

ANONS DİL SEÇENEĞİ: **Türkçe, İngilizce, Türkçe+İngilizce** olmak üzere anons yapılacak dil seçeneği buradan seçilir.

ANONS DURUMU: Sesli anons isteniyorsa bu özellik **AKTİF** yapılmalıdır.

YÖN ANANS GECİKMESİ: Asansör yönü sesli anansı için sinyal gecikmesi.

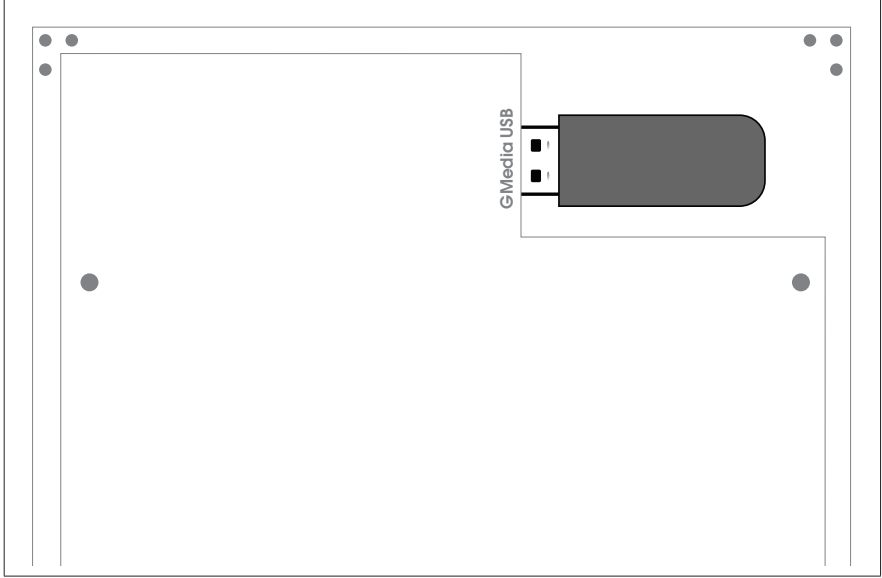
GÜÇ TASARRUF MODU: Bu özellik aktif edilirse kabin içinde yolcu yok iken ekran ve ses kapatılır. Böylece ekran ömrü uzatılmış olur. Bu özellik aktif edildiğinde **MSG** girişine 24+(100) uygulandığı sürece ekran çalışır, 24+(100) kesildiğinde ise ürün uyku moduna geçer.

SİSTEM İLETİŞİM TİPİ: **PARALEL** yada **CAN-Bus** iletişim türü buradan seçilir.

MENÜ DİLİ: Menü parametrelerinin dil seçeneği buradan seçilir.

6. GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı

GMedia7 & GMedia10'a **logo, müzik, video, ses dosyası** aktarımı için gerekli olan USB bellek bağlantısı aşağıdaki resimde gösterilmektedir.



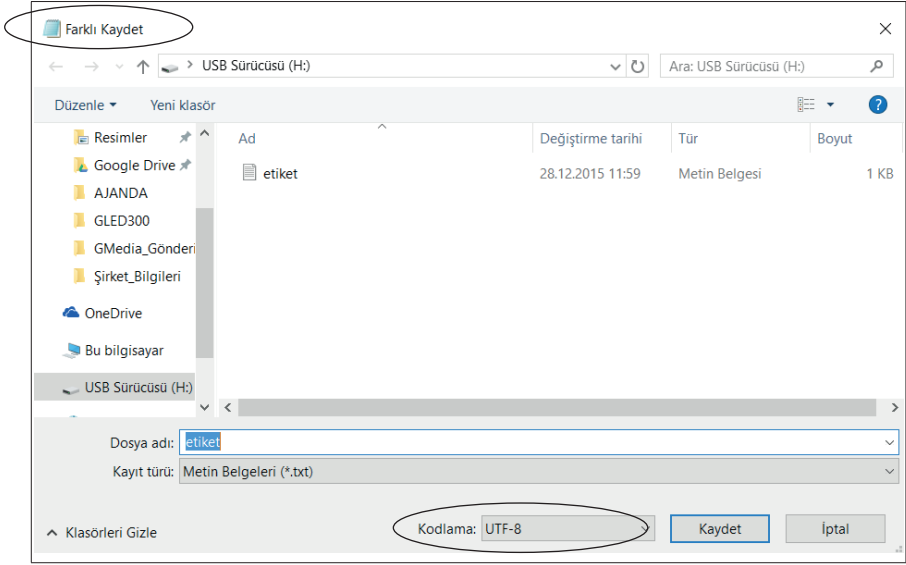
Şekil - 7: GMedia7 & GMedia10 USB Bellek Bağlantısı

7. Kat Etiketleri Hazırlama

GMedia7 & GMedia10'da istenirse yeşil alan üzerinde kat etiketi eklenebilmektedir. Bunun için küçük harflerle **"etiket.txt"** adında bir metin dosyası oluşturulur. Bu metin dosyasında aşağıda gösterildiği gibi kat bilgileri eklenir. Önce kat numarası, sonra; **(noktalı virgöl)**, daha sonra bilgi yazılmalıdır. Satırlar arasında boşluk olmamalıdır. Maksimum 15 karakter girilebilir.

- 1;Giriş;
- 2;Lobi;
- 3;Restarurant;
- 4;4000-4015;
- 5;5000-5015;
- 6;6000-6015;
- 7;Teras;

Dosya kaydedilirken kodlama bölümünde **UTF-8** türü seçilmelidir.



Şekil - 8: Kat Etiketli Dosya Kodlaması

Daha sonra **“etiket.txt”** dosyası USB bellek içine konularak cihaza takılır ve yeniden başlatılır. Bu şekilde kat bilgileri alınarak ekranda yeşil renkli bölmede gösterilir.

8. GMedia7 Hoparlör Bağlantısı

GMedia7 & GMedi10’da kullanılan hoparlör **Şekil-9’**da gösterilmektedir.

H +: Hoparlör + ucu (Kırmızı-Beyaz)

H -: Hoparlör - ucu (Beyaz)

9. GMedia Video Converter Yazılımı Kullanımı

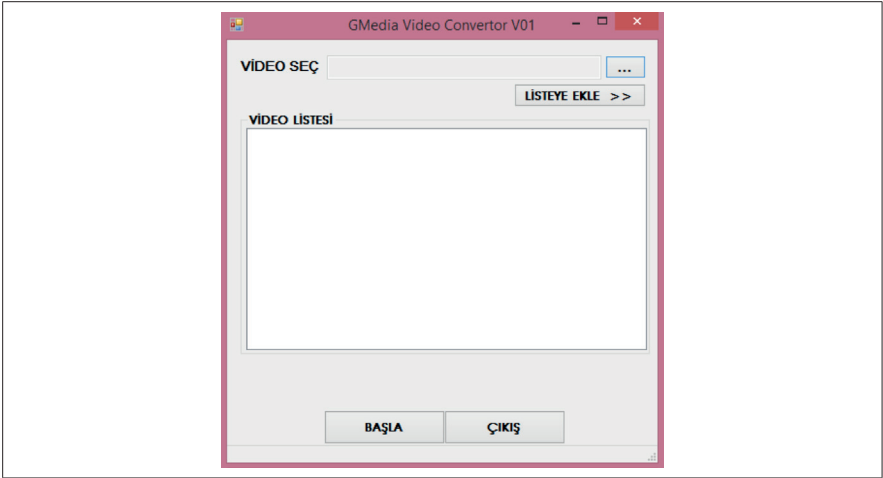
Aşağıdaki resimde “GMedia Video Converter_V01” yazılımının ekranı görülmektedir. Bu işlemde izlenecek adımlar şu şekildedir.

VİDEO SEÇ kısmından bilgisayarınızdaki videolar seçilir.

LİSTEYE EKLE butonu ile **VİDEO LİSTESİ** kısmına seçilen videolar aktarılır.

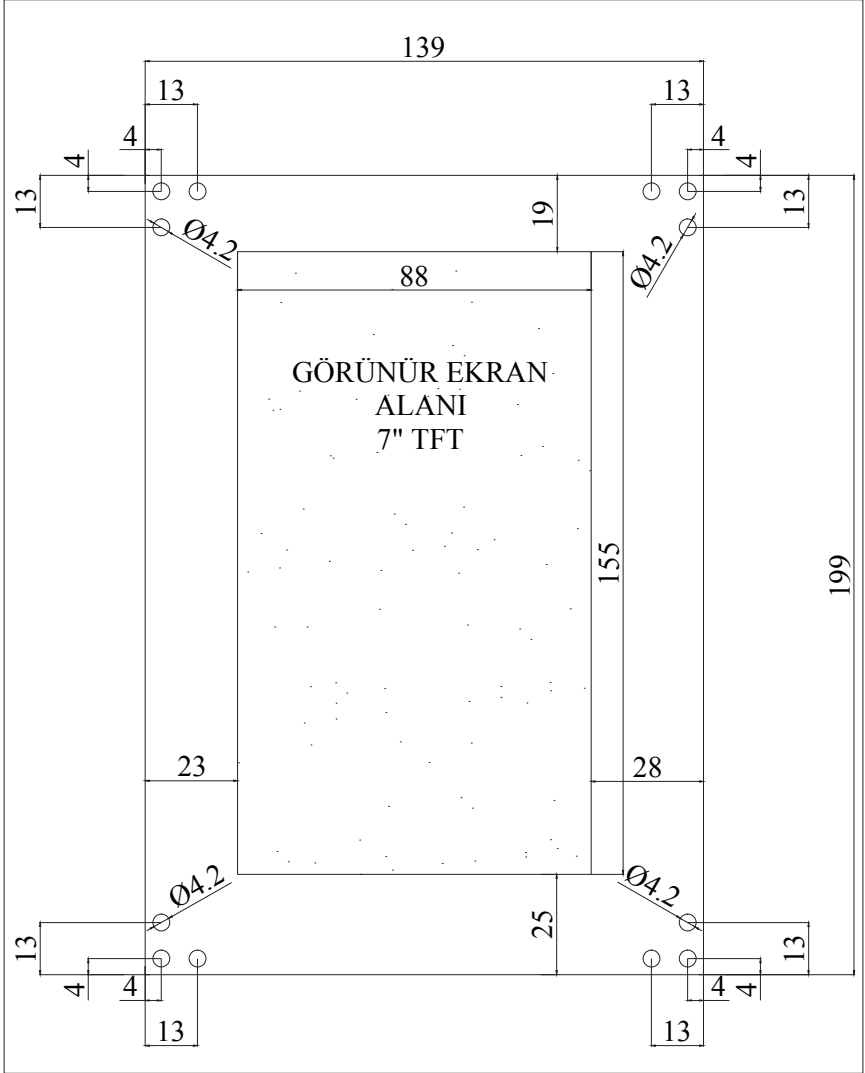
BAŞLA butonu ile dönüştürülecek videoların oluşturulacağı klasörün yolu seçilir ve dönüştürme işlemi başlatılır.

İşlem Tamamlandı mesajı verildiğinde seçilen yerde oluşturulan video adlı klasör **USB disk** ile GMedia7 - GMedia10'a aktarılmaya hazırdır.



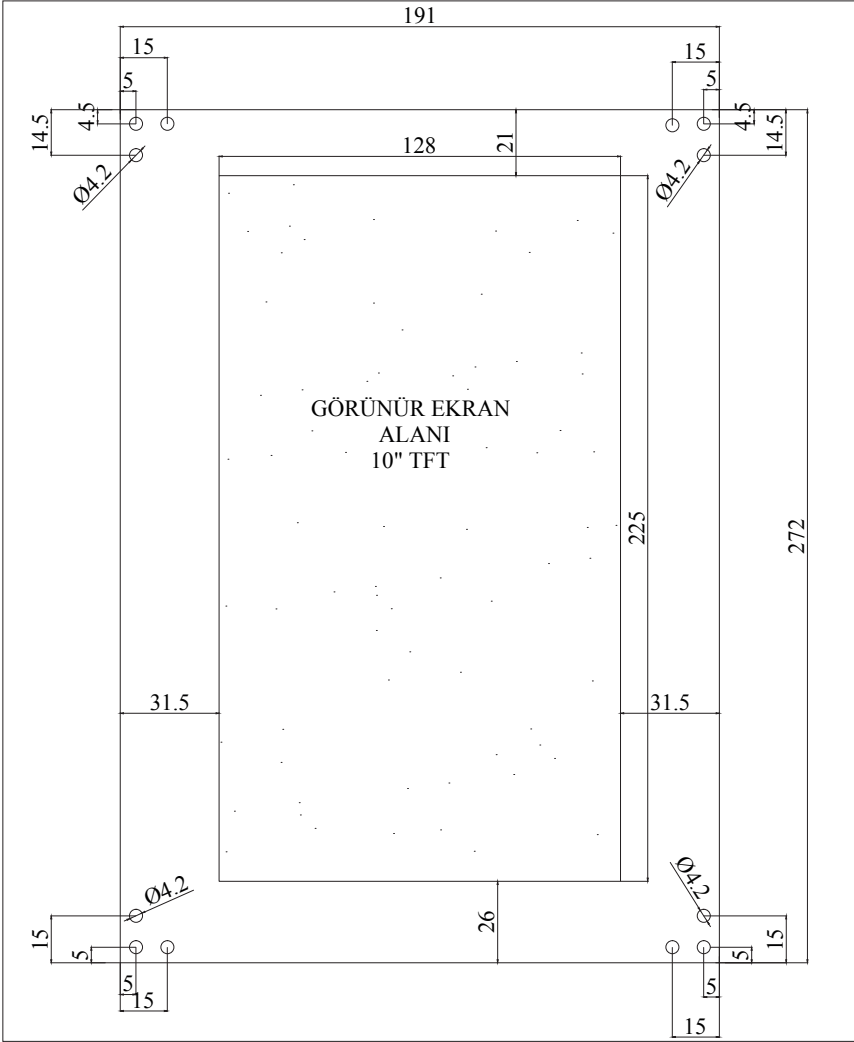
Şekil – 10: GMedia Video Converter_V01 Yazılımı

10. GMedia7 Fiziksel Ölçüler



* Ölçüler mm kullanılmıştır.

11. GMedia10 Fiziksel Ölçüler



* Ölçüler mm kullanılmıştır.



GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Ltd. Şti.

GMedia7 & GMedia10 Lift Multimedia System

USER MANUEL



www.getek-tr.com

(H)



(V)



Manufacturer : GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Sanayi ve Dış Ticaret Ltd. Şti.

Document Version : V.04 / 01.01.2018

Hardware Version : GMedia7_V.03 & GMedia10_V.03

Software Version : **VER:** 512E7.09.32 / **VER:** 512E10.09.32 and upper

INDEX

1. Technical Properties	22
2. Preparing GMedia7 & GMedia10	23
2.1. Playing Video Files	24
2.2. Playing Audio Files	24
2.3. Sliding pictures.....	24
2.4. Announcement System.....	24
2.5. Adding Logo-Load Plate	26
3. Connection Diagram	26
4. GMedia7 & GMedia10 Keypad and Menu	28
5. GMedia7 & GMedia10 Menu Parameters	29
6. GMedia7 & GMedia10 USB Flash Connection	30
7. Preparing Floor Text File	30
8. Speaker Connection	32
9. Video Converter Software for GMedia7 & GMedia10	32
10. GMedia7 Dimensions	34
11. GMedia10 Dimensions	35

GMedia7&GMedia10 Properties and Overview

GMeida7&GMedia10 is a lift cabin display which plays audios and videos, shows pictures, and announces all the lift warning and needed information. Also, more visual quality and functionality are aimed for lifts with this product.

GMeida7&GMedia10 is an easy-to-use product because of playing and showing easily the files located in USB Flash Drive. It has also user friendly menu used for settings all the property.

- Playing Video
- Sliding Pictures
- Playing Audio
- Announcing lift information
- Changing icons color
- Changing background color
- Showing Date and Time
- Optional landscape or portrait usage
- High resolution video capability
- High quality audio file playing

1. Technical Properties

Screen Size	GMedia7 - 7"	GMedia10 - 10.1"
Resolution	800 (w) * 480 (H)	1024 (w) * 600 (H)
Active Area	153,6 (W) x 86,64 (H)	222,72 (W) x 125,28 (H)
Pixel Size (mm)	0,179 (W) x 0,1926 (H)	0,2175 (W) x 0,2088 (H)
Backlight Life	30.000 saat (minimum)	30.000 saat (minimum)
Image Formats	jpeg, png, bmp	jpeg, png, bmp
Video Formats	mpeg, avi, wmv	mpeg, avi, wmv
Audio Formats	mp3, mp4, wav	mp3, mp4, wav
Operating Temperature	0 – 60 C	0 – 60 C
Operating Voltage	15 – 28 V DC	15 – 28 V DC
Power Consumption	480mW	510mW

2. Preparing GMedia7 & GMedia10

There are 250 pictures and basic announcement files in internal flash of Gmedia7&GMedia10. If the loaded picture slide is enough and playing video and audio files is not required, USB Flash Drive plugging is not needed.

If playing video and audio file, extra pictures, or different announcement files are requested, Loaded USB flash drive must be plugged in.

If USB flash drive will be used by Gmedia7&GMedia10, User has to put desired files to related folders which will be explained below.

There may be four different folders in the USB Flash Drive. Also, the names of the folders must be written with lowercase have to be as below.

- video
- müzik
- resim
- anons
- anons2

The names of the folders and content of the USB Flash Drive are shown below.

File System of USB Flash Drive has to be **FAT32**

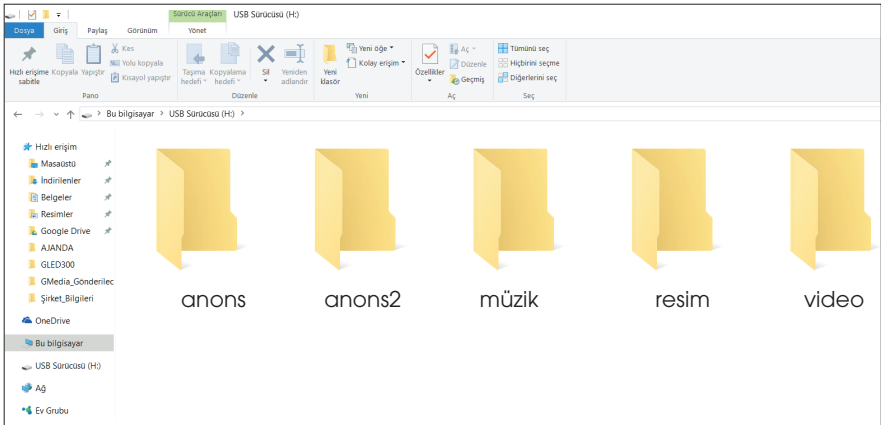


Figure – 1: Folders into USB Flash Drive

2.1. Playing Video Files

If playing a video file is requested, a folder named **“video”** has to be created in USB Flash Drive via computer. And then, All the video files formatted to mpeg, avi and wmv are put into **“video”** folder. After plugging in the USB Flash to Gmedia7 or GMedia10, Power of the board has to be cut and given back to play video files. USB Flash Drive has to stay connected to board.

Gmedia7&GMedia10 is capable to play video up to **540p/25fps** and formatted to **avi, wmv, mpeg**. As is known, codecs needed to play video files. Therefore, some video files which have extension mentioned before cannot be played due to the lack of codec. For example, avi files with H264 codec cannot be rotated by Gmedia7 and GMedia10 it can be played in landscape mode but cannot be played in portrait mode. For this reason, we developed a video converter program which is easy-to-use and named GMedia_Video_Convertor. It can be easily downloaded from **www.getek-tr.com**.

2.2. Playing Audio Files

The folder **“müzik”** has to be created into USB Flash Drive. And then, all the audio files have to be put into **“müzik”** folder via computer. Power of the board has to be cut and given back, after plugging in the USB Flash Drive. USB Flash has to stay connected.

The video files have priority to play. If USB Flash Drive has both **“müzik”** and **“video”** folders, video files in video folder will be played. Audio files in the **“müzik”** folder will be ignored.

2.3. Sliding Pictures

Gmedia7&GMedia10 has a lot of pictures in its internal flash. But, different pictures may be wanted to slide. In this case, user has to create a folder named **“resim”** into USB Flash Drive and, all the pictures have to be put into this folder. After that, same procedure is followed as mentioned before for video and music.

2.4. Announcement System

Audio files for -9 to 64 for floors, out of service, overload, directions are loaded in GMedia7 and GMedia10 internal flash. There are two options for audio language **Turkish and English**. Also there are three alternatives for announcement **“Turkish”, “English”** and **“Turkish + English”** in GMedia menu. If different voices or languages are wanted to play for announcement, User has to create a folder named **“anons”** and **“anons2”** and their subfolders named for its

purpose into USB Flash Drive. After folder creating, User has to put requested files to related folders.

ANS input on GMedia7 and GMedia10 board is used for triggering the current floor information announcement. If **24DCV** is applied to **ANS** input, the announcement process will be executed. It will be required to rise **0V** to **24VDC** on ANS input pin for executing floor announcement process. In other words, **24VDC** triggering is needed.

The folders for optional announcement file which are located USB flash are;

Announce Name	First Language Folder	Second Language Folder
Main Folder	anons	anons2
Out of Service	sd	sd
Overload	ay	ay
Upward	yo	yo
Downward	ao	ao
Door Opening	ka	ka
Door Closing	kk	kk
Eartquake	deprem	deprem
Fire	yangin	yangin
Emergency	kurtaran	kurtaran
Gong Voice	gong	gong
Floor1	durak1	durak1
Floor2	durak2	durak2
.	.	.
.	.	.
Floor64	durak64	durak64

The folder structure of USB Flash Drive is shown below. USB Flash Drive file has priority. If there is a file for current announcement in USB Flash Drive, it will be played. Because, GMedia application checks USB Flash Drive firstly, if there is no file to announce, it uses internal flash file.

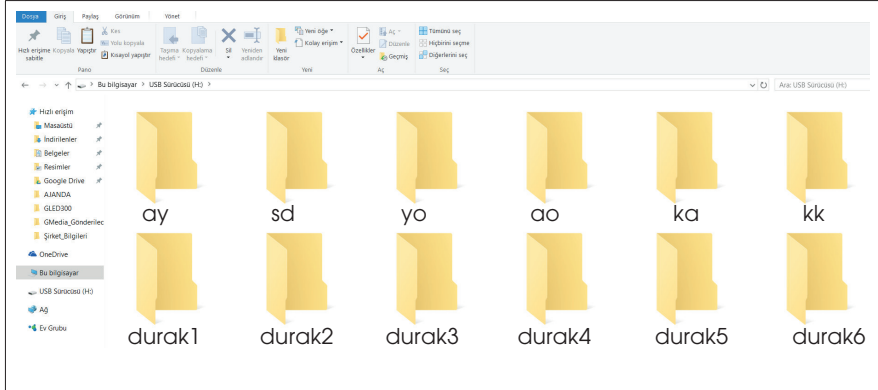


Figure - 2: Content at "anons" folder

2.5 Adding Logo-Load Plate

The image file for load plate must be in jpeg format. To avoid any image deformation which is caused from aspect ratio differences, the image size (in pixel) must be as follow.

GMedia7 Landscape: 100 x 800 px

GMedia7 Portrait: 100 x 480 px

GMedia10 Landscape: 100 x 1024 px

GMedia10 Portrait: 100 x 600 px

The image file which is designed in given size must be put into the logo (must be in lowercase) folder which is located in USB Flash Disk. After that, The USB Flash Disk must be plugged in to the GMedia. And finally, GMedia must be restarted to move the logo folder to internal memory of GMedia.

A sample design for Load Plate Image is shown below.

3. Connection Diagram

There are two common input on GMedia7&GMedia10 board. One of them is **mC** the other one is **sC**. **MC** common input is used for current floor information from lift system. **SC** common input is used for information signal inputs from

system. If the current floor information outputs of mainboard are active low outputs, 24 VDC has to be applied to mc input. If the outputs are active high outputs, 0 VDC has to be applied to mc input. Same ruled connection has to be made for **sc** input.

CH	: CAN data bus high voltage.
CL	: CAN data bus low voltage.
mc	: current floor information common input.
M0-1-2-3-4-5	: current floor information signals input
sc	: Lift information signals common inputs
AO	: Downward
YO	: Upward
AY	: Overload
SD	: Out of service
KK	: Door Closing
KA	: Door Opening
MSG	: Busy (Active High 24VDC)
ANS	: Announcement Trigger input (Active High 24VDC)

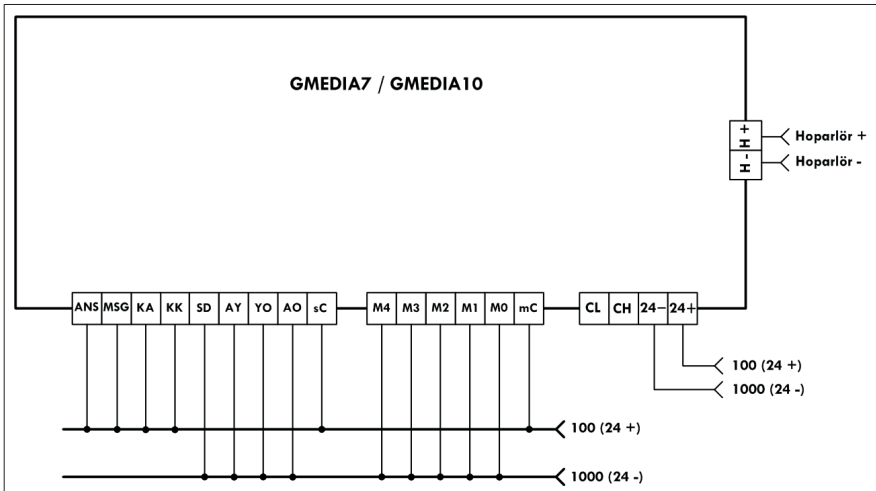


Figure - 3: Common 100 (24+) Connection

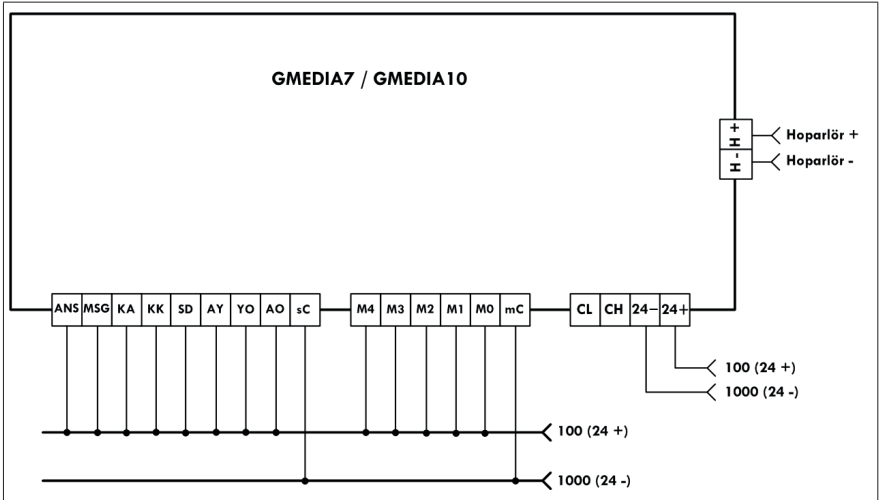


Figure - 4: Common 100 (24+) Connection

GMedia7 & GMedia10 CAN - Bus connection is shown below

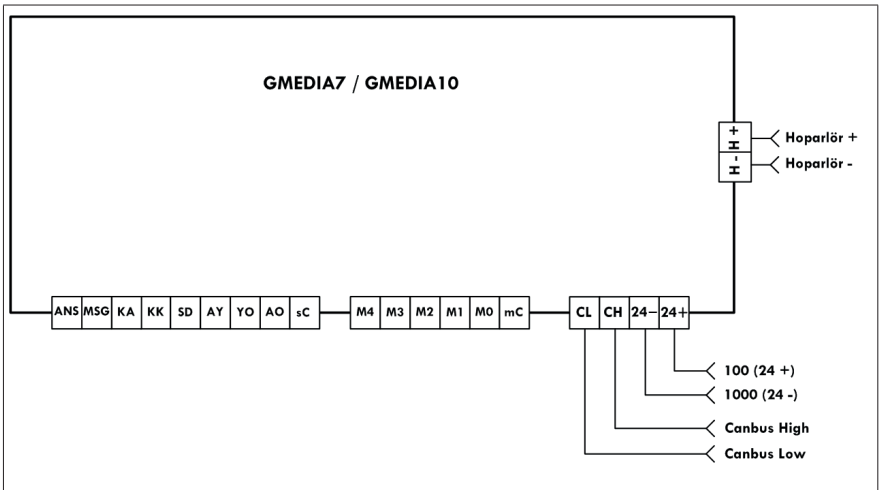


Figure - 5: CAN - Bus Connection

4. GMedia7 & GMedia10 Keypad and Menu

GMedia has user friendly menu which is controlled by keypad and all the parameters of GMedia can be set easily by means of the menu.

There are five keys on GMedia

Enter : Entering and exiting from menu

Right arrow : Upward in menu items

Left arrow : Downward in menu

Up arrow : Increasing selected menu item value

Down arrow : Decreasing selected menu item value

After GMedia settings completed, GMedia can be turned back to normal mode by either pressing the **M** key or waiting timeout for menu exit.

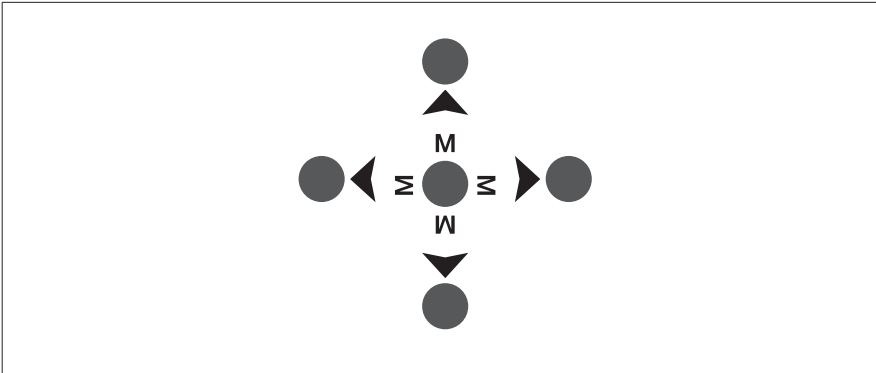


Figure - 6: Keypad

5. GMedia7&GMedia10 Menu Parameters

Menu items and their purposes,

FLOOR&ALIES: User can select aliases to be shown on GMedia7 Screen for each floor with this menu item.

DATE: User can easily adjust the system date with this menu item.

TIME: User can easily adjust the system time with this menu item.

VOLUME-OFF INTERVAL: If no-sound period is wanted for GMedia, User can easily describe the time interval for this period. If start and finish time are set to same time, this property will be disabled.

SCREEN CONFIG: Gmedia7&GMedia10 supplies 4 different viewing position. Its screen can be rotated 0-90-180-270 degree by means of menu. This property is needed for viewing angle property of TFT displays. The looking side of TFT displays is very important because looking from one side to TFT display has larger angle and clearer than looking from other side.

COUNTER CODE: This property can be adjusted **Gray** or **binary**. It has to be determined according to lift system's code

VISUAL STYLE: User can easily change the visual property of GMedia. User must select one of the four predetermined visual styles.

MUSIC VOLUME: User can adjust the volume for audio playing.

ANNOUNCE VOLUME: User can adjust the volume for announcement.

ANNOUNCE LANGUAGE: This item is used for setting announce language. There are three alternatives for this item **"Turkish"**, **"English"** and **"Turkish + English"**

ANNOUNCE STATUS: User can enable or disable announcement property.

ANNOUNCE TIMEOUT: Timeout for directions announcement.

POWER SAVING MODE: If User wants to be closed GMedia's screen backlight and volume when lift is not busy, this property will be enabled. Also, User must be connected to MSG input any lift's output will be active when it is busy.(this output must be active high output).

SYSTEM COMMUNICATION: GMedia has three communication type Parellel, Arkel and Mikosis. Parallel means that system gives all the information with specified lines. For example, OUT OF SERVICE information is given to GMedia via connection between lift system's OUT OF SERVICE output and GMedia SD input. Arkel means that, ARCode is a product that is developed for lift control and it has own CAN communication protocol. GMedia is capable to listen

this protocol if the microcontroller that is supplied by Arkel company has to be mounted to GMedia board. Arkel communication support must be specified while giving order. Because, the Arkel supplied microcontroller has to be mounted on GMedia board. Mikosis means that, Mikosis is another company that produce lift control boards and it has also own communication protocol. GMedia can listen Mikosis's CAN - Bus communication.

MENÜ DİLİ: User can change menu's language. There are two language support **Turkish** and **English**

6. GMedia7&GMedia10 USB Flash Connection.

Connection of USB Flash which is used for logo, music, and video is shown below.

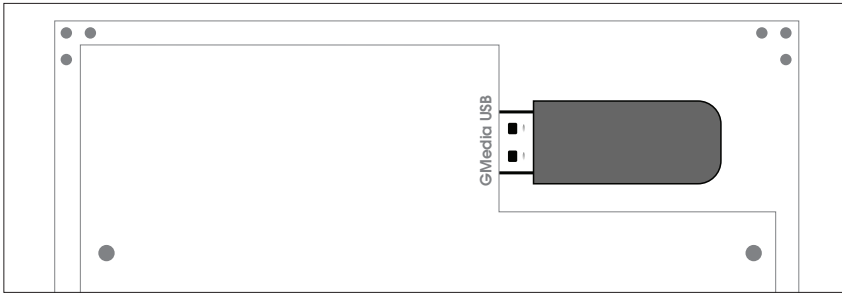


Figure – 7: Connection of USB Flash Drive.

7. Preparing Floor Text File

“**etiket.txt**” file has to be created via computer. After creating the file, the text which is different for each floor is written as below in etiket.txt file. Firstly, Floor number has to be written, and then text which will be shown on the display for related floor has to be written. Semicolon has to be put between text and number, also put it at the end of the line. This steps are applied to each floor.

- 1; Entrance;
- 2; Lobby;
- 3; Restaurant;
- 4; 1000-1015;
- 5; 2000-2015;
- 6; 3000-3015;
- 7; Terrace;

Encoding type of text file has to be **UTF-8**

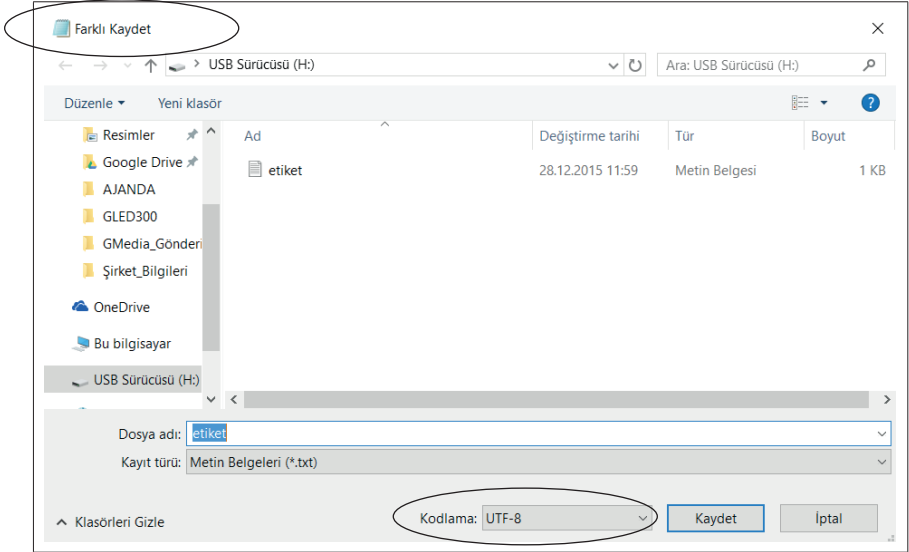


Figure – 8: etiket.txt encoding. (UTF-8)

“etiket.txt” file has to be put into a USB Flash. After restart of GMedia7, The texts will be active. It will be shown on the green part of the screen.

8. Speaker Connection

The speaker is used for GMedia7&GMedi10 is shown in **Picture-9**. It is supplied by **GETEK** and it has to be in GMedia Protection Box.

H + : Speaker + output (White-Red)

H - : Speaker - output (Only White)

9. Video Converter Software for GMedia7&GMedia10

Print screen of “GMedia Video Converter_V01” is shown below. Steps for converting video are:

- Click to **VIDEO SEÇ** button to select the videos which will be converted to xvid coded avi.
- The selected files which will be converted can be transferred to video list by clicking **LİSTEYE EKLE** button.
- The conversion process can be started by clicking **BASLA** button. After clicking **BASLA** button, a window to select destination folder which will be stored converted files will appear on screen. After selecting destination folder, conversion process will be started.
- After process ends, All the converted video files will be stored in subfolder of selected destination folder named “video”

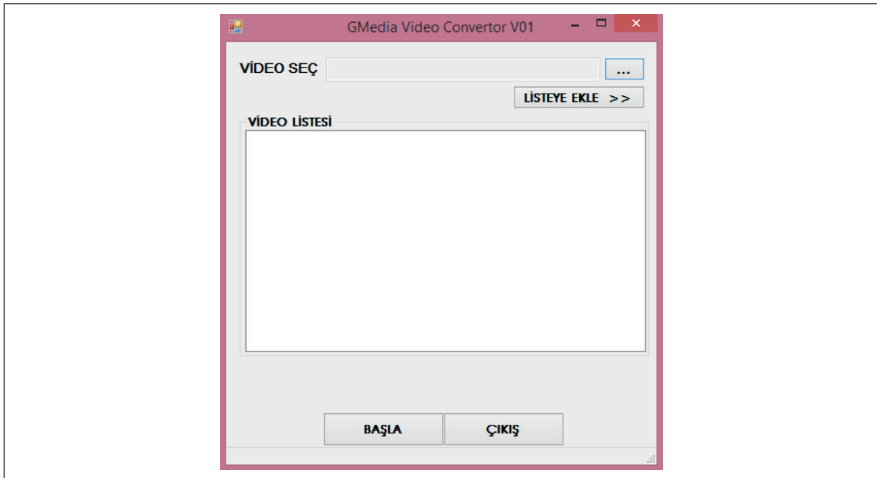
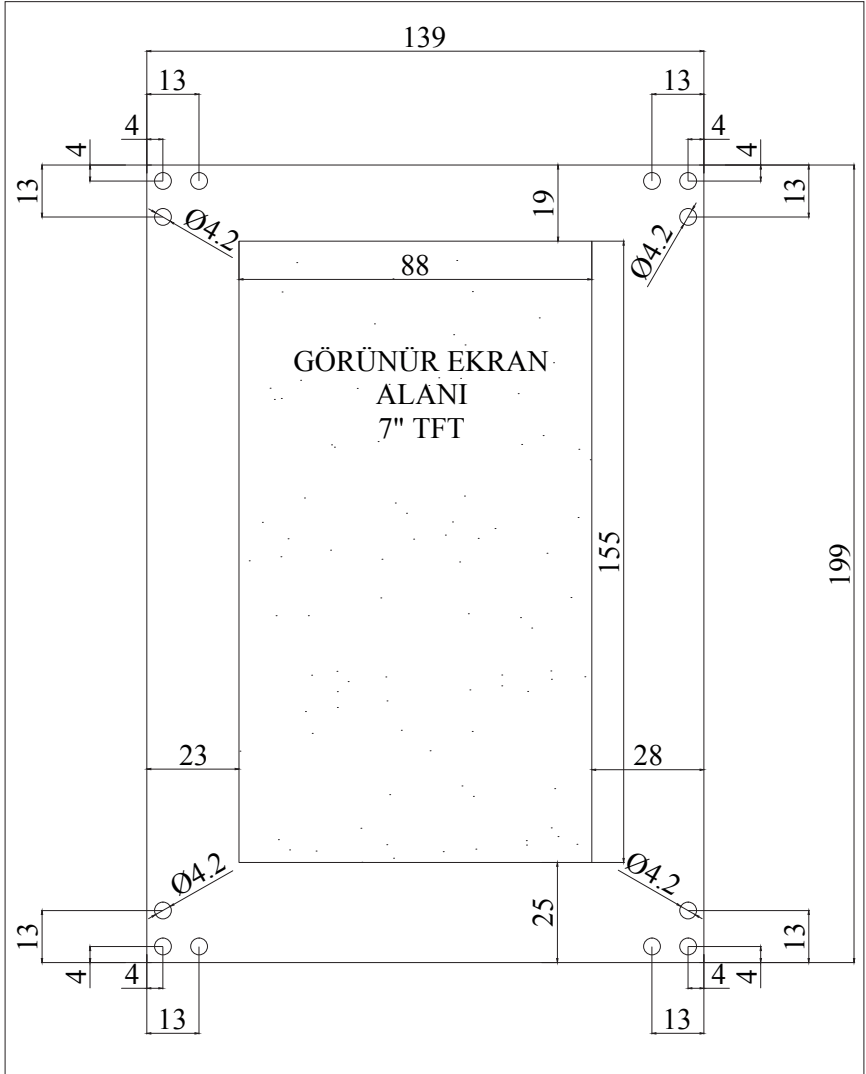


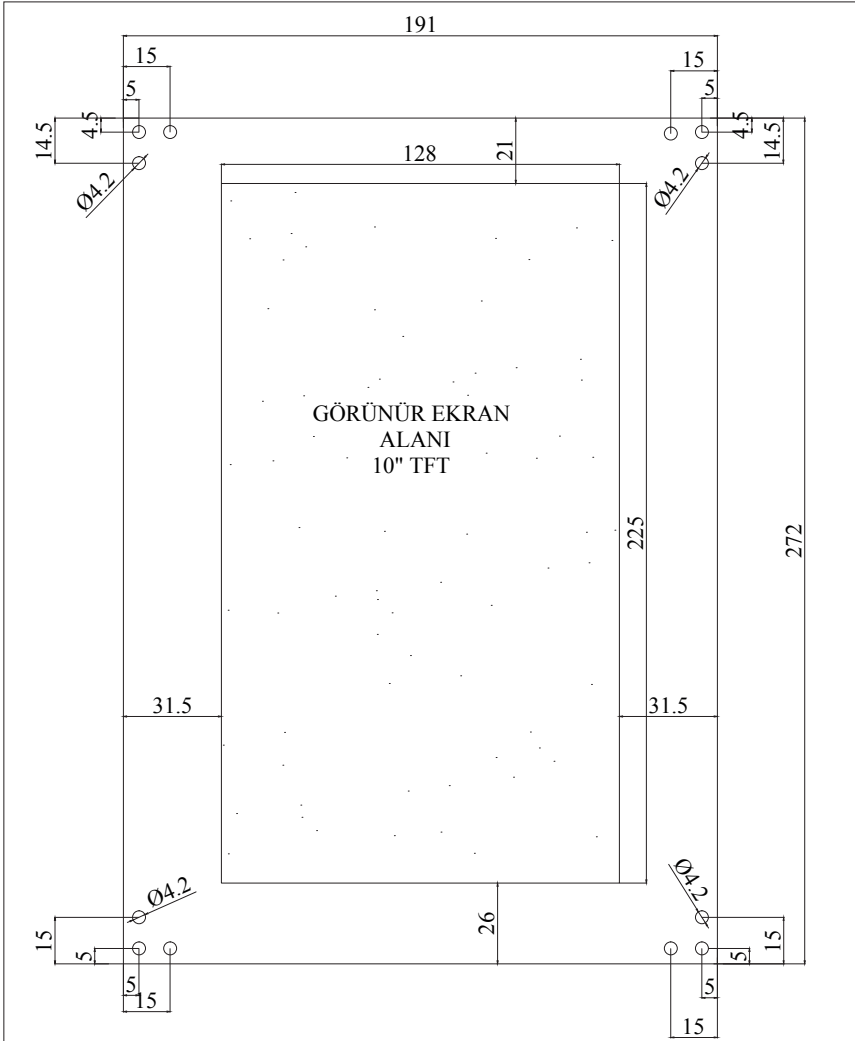
Figure – 10: GMedia Video Converter_V01 software main window

10. GMedia7 Dimensions



* All dimensions are in mm.

11. GMedia10 Dimensions



* All dimensions are in mm.

GETEK®

GETEK Mühendislik Elektronik Enerji Ltd. Şti.

Oğuzlar Mah. 1602 Sokak 1/46 Hukukçular
Plaza Etimesgut/ANKARA

Tel : 0 312 276 47 74

Faks : 0 312 271 44 22

E-Posta : info@getek-tr.com

Web : www.getek-tr.com